

Guida all'uso del Programma Smartbrain[®] Home WSN4Life[™]



Versione ISO: Potenziamento Cognitivo | Riabilitazione Psichiatrica | Rallentamento Decadimento Cognitivo

Novembre 2018





SOMMARIO

1	Pre	emesse.	2
	1.1	Come scaricare la ISO del programma e come installarla	2
	1.1	I.1 ISO presente sul desktop	2
	1.1	I.2 Cartella di installazione	2
	1.1	I.3 Fasi della installazione	3
	1.1	I.4 Fine installazione, eventuale "Errore 42" ed esecuzione come amministratore.	3
	1.2	Contatti per richiesta di informazioni e assistenza.	4
2	Uti	ilità del programma Smartbrain [®] .	4
3	Le	figure del tutore e dell'utente del Programma Smartbrain [®] .	5
4 co	Co me sv	ome accedere al pannello di controllo degli esercizi per l'utente di Smartbrain [®] Home WSN4Life [™] volgere gli esercizi	⁴ e 6
	4.1	Come uscire dalle attività	7
5	Co	me accedere al pannello di controllo del tutore	8
6	Es	empio del Piano di stimolazione nel caso delle ISO Potenziamento Rallentamento Riabilitazione :	9
	6.1	Come caricare il modello scelto nel Piano di Stimolazione vuoto	10
	6.2	Come svuotare il P.d.S. prima di caricare un nuovo modello	11
7	Co	me conoscere le attività di stimolazione disponibili nel Programma	12
8	۱m	nodelli di attività	13
9	Co	me personalizzare il piano di stimolazione dell'utente	14
10		I parametri di esecuzione delle attività dei P.d.S. degli utenti.	16
11		Come impostare un tempo massimo di stimolazione giornaliera	17
12		Come consultare e salvare i risultati ottenuti dagli utenti	18
13		Come modificare il piano personalizzato di stimolazione	19
14		Come modificare l'ordine di esecuzione delle attività	20
15		Come prevenire risposte involontarie da parte dell'utente.	20
	15.1	Modifica del mouse per facilitare l'utente	21
16		Come creare un modello di attività	21
17		Come modificare o eliminare un modello di attività	21
18		Come il Programma modifica automaticamente i livelli di difficoltà delle attività	22
19		Come il tutore può eliminare i risultati delle attività più vecchie.	22
20		Come il tutore può eseguire o re-installare un backup con i dati dell'utente	23
21		Contatti.	23

Pagina 1 di 23 (esclusa la copertina)





1 Premesse.

La presente Guida vuole spiegare dettagliatamente come usare e sfruttare al massimo i contenuti e le possibilità del Programma SMARTBRAIN[®] HOME WSN4Life[™] (da adesso in avanti, SMARTBRAIN HOME o Programma), mediante l'istallazione su un computer con sistema operativo Windows[®]. Le raccomandiamo di leggerla attentamente prima di cominciare ad utilizzare il Programma e di tenerla sempre a disposizione come riferimento e aiuto.

Nota. In particolare, nella presente versione, di Novembre 2018, vengono aggiunte delle note riguardo all'impiego delle ISO del programma denominate "Potenziamento Cognitivo" | "Riabilitazione Psichiatrica" | "Rallentamento del Decadimento Cognitivo" ed in generale viene approfondito il tema della personalizzazione del Piano di Stimolazione Cognitivo.

1.1 Come scaricare la ISO del programma e come installarla.

Il programma è compatibile con il Sistema Operativo Windows[®], da 8 in avanti; prima di installare il programma, verificare che il PC o il Tablet soddisfa tale requisito.

II file ISO (spesso chiamato anche immagine ISO, è un singolo file che rappresenta perfettamente il contenuto di un intero CD) del programma Smartbrain[®] WSN4Life[™] (in qualsiasi versione esso sia) può essere scaricato da internet oppure può essere contenuto in un dispositivo multi-mediale supportato dal PC (come, ad esempio, una chiavetta USB).

In ogni caso, per installare la ISO, seguire i seguenti semplici passi (in caso di necessità, contattare l'assistenza; si faccia riferimento al punto 1.2).

1.1.1 ISO presente sul desktop.

Una volta scaricata (ad esempio, da internet), sul desktop del PC si presenterà l'icona della ISO, come sotto riportata (esempio della ISO Rallentamento).



Fare doppio click sulla ISO per "montarla" ed arrivare alla cartella di installazione.

1.1.2 Cartella di installazione.

Pagina 2 di 23 (esclusa la copertina)



Guida all'uso del Programma Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] Novembre 2018



🔩 💆 📃 🖛 Strumenti dischi Unità D	VD (D:) WSN4LIFE			– 🗆 X
File Home Condividi Visualizza Gestisci				~ 🕑
← → · · ↑ 💘 > Questo PC > Unità DVD (D:) WSN4LIFE			ٽ ~	Cerca in Unità DVD (D:) WSN4 🔎
Desktop 🖈 ^ Nome	Ultima modifica	Тіро	Dimensione	
	21/02/2017 17:34	Cartella di file		
👔 Documenti 🖈 🛛 🗧 mezzi	28/03/2017 12:41	Cartella di file		
📰 Immagini 🖈 🗧 Reader	26/01/2017 13:39	Cartella di file		
102NCD90 SYSTEM	26/01/2017 13:39	Cartella di file		
Musica a AUTORUN	01/10/2015 12:57	Informazioni di in	1 KB	
Nintendo DSiWa	02/11/2018 12:56	Applicazione	11.996 KB	
Wideo	22/12/2016 13:28	lcona	42 KB	
CneDrive				
Questo PC				
Cesktop				
🔁 Documenti				
🕹 Download				
📰 Immagini				
Musica				
🧊 Oggetti 3D				
Video				
Lisco locale (C:)				
🙀 Unità DVD (D:) V				
7 elementi				

Per installare il programma, cliccare due volte sulla applicazione "Installare..." indicata dalla freccia rossa in figura (esempio della ISO Potenziamento).

1.1.3 Fasi della installazione.

Utima modifica Tipo Dimensione		
💘 Installazione di Smartbrain - Potenzamento 🛛 — 🗆 🗙	🗝 💘 Installazione di Smartbrain - Potenzamento 🛛 🚽 🖂 📉	
Benvenuti nel programma di installazione di Smartbrain -	Contratto di licenza Leggere con attenzione le informazioni che seguono prima di procedere.	Selezione della cartella nel Menu Avvio/Start Dove si vuole inserire i collegamenti al programma?
zam Potenzamento versione 3.0.1 sarà installato su	Leggere il seguente contratto di licenza. È necessario accettare tutti i termini del contratto per procedere con l'installazione.	Saranno creati i collegamenti al programma nella seguente cartella del Menu Avvio/Start.
computer. Si consiglia di chiudere tutte le applicazioni attive prima di	Si prega di leggere attentamente questo contratto di licenza, ^ prima di completare l'installazione del programma	Per continuare, premere Avanti. Per selezionare un'altra cartella, premere Sfoglia.
procedere. Premere Avanti per continuare, o Annulla per uscire.	Smartbrain Home WSN4Life® acquistato.	Silver de la contraction de la
	Completandone l'installazione sul proprio PC, si accettano tutti i termini e le condizioni qui sotto riportate. L'utilizzatore	
	(da adesso in avanti, anche detto "il contraente") si	
	Accetto i termini del contratto di licenza	-
	Non accetto i termini del contratto di licenza	
Avanti > Annula	< Indietro Avanti > Annula	< Indietro Avanti > Annulla
💘 Installazione di Smartbrain - Potenzamento	V Installazione di Smartbrain - Potenzamento — X	Installazione di Smartbrain - Potenzamento — 🗌 🗙 …
Selezione processi addizionali Quali processi aggiuntivi si vogliono avviare?	Pronto per l'installazione Il programma di installazione è pronto per iniziare l'Installazione di Smartbrain - Potenzamento sul computer.	Completamento dell'installazione di Smartbrain - Potenzamento
Selezionare i processi aggiuntivi che verranno eseguiti durante l'installazione di Smartbrain - Potenzamento, poi premere Avanti.	Premere Installa per continuare con l'installazione, o Indietro per rivedere o modificare le impostazioni.	L'installazione di Smartbrain - Potenzamento è stata completata con successo. L'applicazione può essere eseguita selezionando le redative icone.
Icone aggiuntive:	Cartella del menu Avvio/Start:	Premere Fine per uscire dall'installazione.
Crea unicona sul desitop	Process addizional: Icone aggiuntive: Crea unicona su desktop	Avvia Smartbrain - Potenzamento
-		
< Indetro Avant > Annula	< Indetro Instala Annula	Fine
	(Contraction of Section 2014)	

1.1.4 Fine installazione, eventuale "Errore 42" ed esecuzione come amministratore.

Al termine della installazione, sul desktop apparirà la icona del programma, come sotto riportato.

Pagina 3 di 23 (esclusa la copertina)







Per lanciare la applicazione, eseguirla "come amministratore" (tasto destro del mouse, per aprire il menu, come sotto riportato).

		-
	Apri	
	Apri percorso file	
•	Esegui come amministratore	
	Risoluzione dei nelativi alla compatibilità	
	Aggiungi a Start	
	7-Zip	>
	CRC SHA	>
	Aggiungi ad un archivio	
	Aggiungi all'archivio "Smartbrain - Potenzamento.rar"	
	Comprimi ed invia via email	
	Comprimi in "Smartbrain - Potenzamento.rar" ed invia via email	
	Aggiungi alla barra delle applicazioni	
_	Ripristina versioni precedenti	_
	Invia a	>
	Taglia	_
	Copia	
	Crea collegamento	
	Elimina	
	Rinomina	
	Proprietà	

Questo per evitare eventuali errori tipo "Error 42", come sotto riportato.



1.2 Contatti per richiesta di informazioni e assistenza.

Per maggiori informazioni sul Programma Smartbrain[®] e sulle opzioni d'uso disponibili chiamare il numero 0362/311544 negli orari di ufficio, oppure scrivere un'e-mail a <u>smartbrain@wsn4life.com</u>; inoltre, si raccomanda di visitare il sito istituzionale dedicato <u>www.stimolazionecognitiva.it</u>.

2 Utilità del programma Smartbrain[®].

Il Programma Smartbrain[®] è uno strumento interattivo che permette di realizzare migliaia di esercizi differenti per la stimolazione e lo sviluppo di tutte le capacità cognitive: memoria, lingua, calcolo, attenzione, orientamento, riconoscimento e funzioni esecutive.

Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] è una versione personalizzata e mono-utente del Programma, nel senso che può essere usata da un unico utente, mediante l'istallazione su un computer con sistema operativo Windows[®] (fino a Windows[®] 10), con l'aiuto del CD-ROM fornito all'acquisto del

Pagina 4 di 23 (esclusa la copertina)



programma, o dell'immagine ISO nel caso in cui non si disponga di un lettore CD-ROM ed il programma sia stato scaricato da internet.

Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] è ideale per un uso domestico, in centri diurni e centri socio-sanitari etc., con due possibili obiettivi:

- <u>METODO INTERATTIVO PER ALLENARE LA MENTE</u>: diretto a tutte le persone che vogliono prevenire la perdita della memoria o di altre capacità cognitive come conseguenza dell'invecchiamento, diminuzione dell'attività intellettuale causa pensione, o possibili fattori ereditari, etc.
- <u>STRUMENTO TERAPEUTICO DI STIMOLAZIONE COGNITIVA</u>: diretto ai parenti, tutori e specialisti incaricati di monitorare persone che soffrono di peggioramenti cognitivi, dovuti ad esempio a invecchiamento, Alzheimer, Parkinson, danni cerebrali, ictus, sindrome di Down, etc. e che, seguendo le raccomandazioni degli specialisti, vogliono aggiungere al trattamento farmacologico esercizi di stimolazione cognitiva, con l'obiettivo di rallentare il processo di deterioramento, rafforzare le capacità che ancora si possiedono e mantenere più a lungo l'autonomia, l'indipendenza e la qualità della vita della persona interessata.

Le ricordiamo che l'efficacia terapeutica del Programma è dimostrata da diversi studi scientifici che sono stati pubblicati in prestigiose riviste specializzate (https://www.stimolazionecognitiva.it/download).

³ Le figure del tutore e dell'utente del Programma Smartbrain[®].

Una delle caratteristiche che più differenzia il Programma Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] rispetto ad altri strumenti confrontabili di stimolazione cognitiva è che esso contiene due aree di lavoro interdipendenti per la sua gestione e per l'utilizzo:

- <u>PANNELLO DI GESTIONE DEL TUTORE</u>: fornisce alla persona che supervisiona l'uso del Programma da parte degli utenti/pazienti (chi se ne prende cura, specialista, etc. a cui in seguito faremo riferimento come "il tutore"), tutti gli strumenti necessari per definire, gestire e seguire i diversi piani personalizzati di stimolazione cognitiva che gli utenti devono eseguire.
- <u>PANNELLO DI ESECUZIONE DEGLI ESERCIZI</u>: permette agli utenti/pazienti di svolgere gli esercizi di stimolazione cognitiva definiti dal tutore.

Nel caso in cui si usi il Programma come strumento di stimolazione cognitiva (uso terapeutico, per il trattamento di qualsiasi caso di peggioramento cognitivo) il tutore e l'utente generalmente sono due persone distinte, essendo il tutore, il parente l'accompagnatore o lo specialista responsabili dell'utente e l'utente è una persona che non ha capacità di gestire il Programma né di definire gli esercizi da realizzare.

Pagina 5 di 23 (esclusa la copertina)





Nel caso di uso del Programma come metodo di allenamento cerebrale (uso preventivo) il tutore e l'utente sono generalmente la stessa persona, che decide personalmente di definire gli esercizi da realizzare e di eseguirli.

4 Come accedere al pannello di controllo degli esercizi per l'utente di Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] e come svolgere gli esercizi

Accedere a Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] in qualità di utente, per svolgere gli esercizi di stimolazione cognitiva che sono stati definiti, è molto semplice e diretto.

Una volta completata l'installazione del Programma apparirà sul desktop del computer un'icona di accesso diretto ad esso, con il nome *"Smartbrain WSN4LIFE Home"*:



Per lanciare il programma, si faccia doppio clic sull'icona; apparirà una schermata in cui le verrà chiesto di confermare la data del giorno corrente.

WSN4LIFE			Х
WSN4Life	Per evitare di funzionar di verificare computer si	possibili problemi nento, consigliamo che la data del a esatta	
Da	ta attuale:	14/03/2017	
Gius	ta	<u>S</u> bagliata	

Nota. È fondamentale confermare che la data che compare nella schermata sia effettivamente la data del giorno corrente, per evitare ripercussioni sul funzionamento del Programma e anche per assicurarsi che i dati di utilizzo degli utenti si salvino correttamente. Cliccando sul tasto "Giusta" si accederà alla schermata del menù principale del Programma:

Pagina 6 di 23 (esclusa la copertina)





WSN4Life...



All'utente sono possibili tre opzioni:

- a. Svolgere gli esercizi. Questa opzione permette di avviare lo svolgimento degli esercizi presenti nel piano di stimolazione (che è possibile consultare alla opzione "cambiare gli esercizi e vedere i risultati).
- b. Cambiare gli esercizi e vedere i risultati. Questa opzione permette al tutore la definizione del piano di stimolazione, nelle modalità definite in questo documento, e di vedere i risultati.
- c. Consultare la guida dell'utente. Per visualizzare la presente Guida d'uso.

Il Programma lavora secondo il piano di stimolazione predefinito dall'utente, che è stato previsto con la finalità di facilitare l'uso e la possibilità di familiarizzare con il Programma stesso. Nell'entrare per la prima volta nel Programma, si caricano automaticamente alcuni esercizi predefiniti. Nei punti 6 e 7 di questo documento si trovano le istruzioni per conoscere i dettagli di questo piano predefinito e, più importante, come poter personalizzare il piano per adattarlo alle esigenze della persona che utilizza il Programma.

Nota. Nel caso il piano di stimolazione sia vuoto, come per le ISO Potenziamento | Rallentamento | Riabilitazione, fare riferimento al punto 6.1 su come caricare particolari Modelli.

Nota. Mentre l'utente sta eseguendo i propri esercizi, il Programma si chiuderà automaticamente una volta raggiunto il tempo massimo di utilizzazione giornaliera, come spiegato nel punto 11 di questo documento.

4.1 Come uscire dalle attività.

Pagina 7 di 23 (esclusa la copertina)





Si può uscire dalle attività in qualunque momento facendo click sul pulsante che si trova in alto a destra dello schermo, oppure si può uscire dal Programma anche semplicemente premendo il tasto "Esc" della tastiera del computer.

5 Come accedere al pannello di controllo del tutore.

Per accedere al pannello di controllo del tutore del Programma (in seguito chiamato "pannello del tutore") bisogna fare doppio-click sull'icona del Programma e, dopo aver confermato la data del giorno come richiesto nella prima schermata, premere il tasto "Cambiare gli esercizi e vedere i risultati".

Una volta premuto il tasto, si entrerà automaticamente in una schermata che mostra dettagliatamente il piano personalizzato di stimolazione che sta eseguendo l'utente, con gli esercizi divisi per categoria, nome, numero di ripetizioni, livello di difficoltà e lingua prescelta.

In questa schermata il tutore può scegliere se cambiare alcuni o tutti gli esercizi che compongono il piano di stimolazione dell'utente (nel punto 9 si spiega come farlo), oppure accedere alle ulteriori opzioni disponibili nel Programma, facendo click sulle icone che si trovano nella parte superiore dello schermo e che sono:

- <u>PIANO DI STIMOLAZIONE</u>: mostra il dettaglio dell'attuale piano di stimolazione.
- <u>ATTIVITÀ DISPONIBILI</u>: la sua funzione è spiegata nel punto 5 (punto seguente).
- <u>MODELLI</u>: la sua funzione è spiegata nel punto 6.
- <u>RISULTATI</u>: la sua funzione è spiegata nel punto 10.
- <u>AIUTO</u>: propone degli strumenti di aiuto per l'uso del Programma.
- <u>ON/OFF</u>: permette di uscire dal Programma o ritornare al menù principale.

Pagina 8 di 23 (esclusa la copertina)

V	NSN4	Life	Guio Sn	da all'uso hartbrain [®] H Noven	del Iome nbre 2	Programma WSN4Life [™] 2018	Cuida tu memoria	
Piano di stimolazione	Attività disponibili	Modelli	Risultati	(?) Aiuto			Piano di stimolazione	Ċ
Attività del piano	o di stimolazione del	l'utente						
CATEGORIA	ATTIVITA		Nº RIPETIZIONI LIVE	ELLO DI DIFFICOLTÀ LI	INGUA	ULTIMA ATTIVITA		
Attenzione	Classification all alarmost		2	6 It	allano			
Ingua	Classificare gli elemer	10	2	6 10	aliano			
	Jeduenza di suoni Indicare la figura da e	ocludoro	2	6 10	aliano			
inzioni esecutive	Concellere all'accetti	sciudere	2	6 10	aliano			
eleele	Segnalare gli oggetti		2	6 10	aliano			
iconossimonto	Distinguere quantita e	cire	2	6 1	aliano			
aconoscimento	Risolvere puzzle		2	6 10	aliano			
ingua	Trevara ciponimi	diverso	2	6 1	aliano			
Ingua Iomoria	Coppie di colori		2	6 1	aliano			
	Ricordara L'ora		2	6 14	aliano			
iconossimento	Riconoscere azieni ed	amorioni	2	6 14	aliano			
npostazioni	Aggiungere attività	Modificare attivi	tà Eliminare attivi	tà Aggiungere modello	Aiuto			
In collaborazio	one con SMARTBRAT	N®					WSN4L	ife.

6 Esempio del Piano di stimolazione nel caso delle ISO Potenziamento | Rallentamento | Riabilitazione

Nel caso delle ISO Potenziamento | Rallentameno | Riabilitazione, il Piano di Stimolazione è vuoto, perché, secondo le istruzioni dello specialista, deve essere utilizzato un Modello di quelli disponibili in funzione della organizzazione dei lavori.

Piano di stimolazione	Attività disponibili	Modelli	Risultati	(i) Aiuto					Piano	di stimolaz	ione	Φ
- Attività del pia	no di stimolazione	dell'utente										
CATEGORIA	ATTIVITÀ		Nº RI	PETIZIONI LIVELLO	DI DIFFICOLTÀ L	INGUA	ULTIMA ATTIVIT	À				
Impostazioni	Aggiungere attività	Modificare	e attività	Eliminare attività	Aggiungere modello	Aiuto						
In collabora	zione con SMARTE	RAIN®									WSI	N4Life

Pagina 9 di 23 (esclusa la copertina)





6.1 Come caricare il modello scelto nel Piano di Stimolazione vuoto.

Per caricare il modello seguire i seguenti passi.

1. Passo I: dal Piano di Stimolazione, selezionare "Aggiungere Modello".

Piano di stimolazione	Attività disponibili	Nodelli Risultati	C) Aiuto				Piano di stimolazio	one 🖒
- Attività del piar	io di stimolazione de	ell'utente						
CATEGORIA	ATTIVITÀ	Nº	RIPETIZIONI LIVELLO	DI DIFFICOLTÀ LINGU	A ULTIMA ATTI	/ITÀ		
Impostazioni	Aggiungere attività	Modificare attività	Eliminare attività	Aggiungere modello	Aiuto			
In collaboraz	ione con SMARTBRA	IN®						WSN9Life.

2. Passo II: selezionare il modello da aggiungere dalla lista dei modelli disponibili.

Piano di stimolazione	Attività disponibili	Aggiungere modello			<mark>⊃∵∵∵∵</mark> molazion	e Ċ
Attività del pian	o di stimolazione	Questa schermata le permette di aggiungere qualsiasi dettagli, e faccia clic su "Aggiungere" per includerlo auto	dei modelli esistenti nel p maticamente nel piano pe	iano di stimolazione. Ne s rsonalizzato.	scelga uno per consultarne i	
CATEGORIA	ATTIVITÀ	Nome modello Modelo 22 - OFIENTAVENTO Modelo 22 - OFIENTAVENTO Descrizione Modelo 26 - LINGLAGGIO Modelo 26 - CODROINAZIONE VISUO-MOT Modelo 10 - CUDROINAZIONE VISUO-MOT Modelo 12 - VISUO-PERCEZIONE Modelo 12 - VISUO-PERCEZIONE	ORIA BLEM SOLVING			
		Altivia Modelo Is - A I EL/Unit Modelo Is - A I EL/Unit Copple di figure e loro nome Digitare numeri Individuare l'oggetto Parole intrecolate di capitali Parole intrecolate di capitali Parole intrecolate di paesi Ricordare le figure proposte Trovare contrari Trovare sinonimi Cercare le coppie nascoste Coppie di colori e loro nomi Ricordare colori Ricordare gli oggetti citati Bicordare i colori citati	2 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2	trainno trainno		
Impostazioni	Aggiungere attività	Ricordare nomi delle figure	2	2 Italiano 5 Italiano	Aggiungere Indietro	

3. Passo III: cliccare "aggiungere" per aggiungere definitivamente il Modello scelto al Piano di Stimolazione.

Pagina 10 di 23 (esclusa la copertina)



WSN4Life

Al termine della operazione il nuovo Piano di Stimolazione si presenta così.

Aggiungere attività

e con SMARTBRAIN®

		Modelli Risulta	ti Aiuto	1		Plano di stimolazione
Attività del pia	no di stimolazione d	ell'utente				
CATEGORIA	ATTIVITÀ		Nº RIPETIZIONI L	IVELLO DI DIFFICOLTÀ LINGUA	ULTIMA ATTIVITÀ	
Lingua	Completare le frasi		2	4 Italiano		
Lingua	Coppie di figure e lo	pro nome	1	3 Italiano		
Lingua	Digitare numeri		1	3 Italiano		
Lingua	Individuare l'ogget	to	1	4 Italiano		
Lingua	Parole intrecciate di	i capitali	1	4 Italiano		
Lingua	Parole intrecciate di	i paesi	1	3 Italiano		
Lingua	Ricordare le figure (proposte	1	3 Italiano		
Lingua	Trovare contrari		1	4 Italiano		
Lingua	Trovare sinonimi		1	4 Italiano		
Memoria	Cercare le coppie n	ascoste	2	4 Italiano		
Memoria	Coppie di colori e lo	oro nomi	1	3 Italiano		
Memoria	Ricordare colori		2	2 Italiano		
Memoria	Ricordare gli oggett	i citati	2	2 Italiano		
Memoria	Ricordare i colori cit	tati	2	2 Italiano		
Memoria	Ricordare nomi dei	paesi	2	2 Italiano		
Memoria	Ricordare nomi delle	e figure	1	5 Italiano		
Memoria	Ricordare oggetti		2	2 Italiano		
Memoria	Ricordare suoni		2	2 Italiano		
Memoria	Ripetere la sequenz	a di lettere	2	1 Italiano		
Riconoscimento	Riconoscere città eu	ropee	2	1 Italiano		
Riconoscimento	Riconoscere gli ogg	etti per il loro nome	1	3 Italiano		
Riconoscimento	Riconoscere gli ogg	etti citati	1	3 Italiano		
Riconoscimento	Riconoscere i colori	citati	1	3 Italiano		
Impostazioni	Aggiungere attività	Modificare attivit	à Eliminare att	ività Aggiungere Aiu modello Aiu	to	

6.2 Come svuotare il P.d.S. prima di caricare un nuovo modello.

Per passare ad un nuovo modello, "svuotare" il Piano di Stimolazione presente eliminando una attività alla volta.

Pagina 11 di 23 (esclusa la copertina)

Wireless Sensor Networks S.r.l. – Via A. Ponchielli, 5 – 20833 Giussano (MB) – Italia – www.wsn4life.com

Qualsiasi riproduzione del presente documento deve essere espressamente autorizzata da Wireless Sensor Network S.r.l.

NSI	14Lif	Стм	Guida a Smart	all'uso d brain [®] Hor Novembr	el Programm <mark>me WSN4Life</mark> ™ e 2018	na Smartbrai l Cuida tu memori
Piano di stimolazione	Attività disponibili	Modelli Risultati	(i) Aiuto			Piano di stimolazione
	e annua)					
Lingua	ATTIVITA	Nº		DI DIFFICOLIA LINGU		^
Lingua	Connie di figure e l	oro nome	2	4 Italian 3 Italian		
Lingua	Digitare numeri	oromo	1	3 Italian		
Lingua	Individuare l'ogget	tto	1	4 Italian		
Lingua	Parole intrecciate d	li capitali	1	4 Italian		
Lingua	Parole intrecciate d	li paesi	1	3 Italian		
Lingua	Ricordare le figure	proposte	1	3 Italian		
Lingua	Trovare contrari		1	4 Italian		
Lingua	Trovare sinonimi		1	4 Italian		
Memoria	Cercare le coppie r	nascoste	2	4 Italian		
Memoria	Coppie di colori e la	oro nomi	1	3 Italian		
Memoria	Ricordare colori		2	2 Italian		
Memoria	Ricordare gli ogget	ti citati	2	2 Italian		
Memoria	Ricordare i colori ci	itati	2	2 Italian		
Memoria	Ricordare nomi dei	paesi	2	2 Italian		
Memoria	Ricordare nomi del	le figure	1	5 Italian		
Memoria	Ricordare oggetti		2	2 Italian		
memoria	Ricordare suoni	an di lawana	2	2 Italiani		
Riconoscimento	Ripetere la sequenz	za ul lettere	2	1 Italiani 1 Italiani		
Riconoscimento	Riconoscere ali ogo	atti per il loro nome	2	1 Italian		
Riconoscimento	Riconoscere gli ogg	etti citati	1	3 Italian		
Riconoscimento	Riconoscere i color	i citati	1	3 Italian		v
	Aggiungere		Eliminano attività	Aggiungere	inte	

7 Come conoscere le attività di stimolazione disponibili nel Programma.

Prima di procedere alla definizione o modifica del piano di stimolazione dell'utente è importante che il tutore conosca già le attività che Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] offre, per determinare quali impiegare, con quale livello di difficoltà, etc. in funzione della situazione, delle esigenze personali dell'utente e della sua evoluzione. Per scaricare l'Elenco delle Attività del Programma si può andare qui: <u>https://www.stimolazionecognitiva.it/download</u>.

Il Programma Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] offre più di 130 attività di stimolazione, tutte con 15 livelli di difficoltà e diverse varianti, per un totale di più di 32.000 esercizi di stimolazione cognitiva. Meglio si conoscono le attività disponibili, più efficace sarà il loro utilizzo.

Nel pannello di controllo del tutore cliccare su "Attività disponibili" nel menù principale per accedere al pannello di controllo delle attività di stimolazione disponibili ordinate per categoria, nome e descrizione. Selezionare una qualsiasi categoria, poi una delle attività disponibili, definire il numero di volte che si desidera ripeterla, il livello di difficoltà, la lingua e fare click su "Anteprima". Il Programma mostrerà in anteprima l'attività prescelta con i parametri selezionati, così come dovrà realizzarla l'utente nel caso in cui essa venga inclusa nel suo piano di stimolazione.

WSN9LH	Стм	Guida all Smartbr	'uso del Programma ain [®] Home WSN4Life [™] Novembre 2018	Smartbrain Cuida tu memoria
Viano di Attività molazione disponibili Me	xdelli R	isultati Aiut	D	Attività disponibili
a schermata le permette di visualizzare Ializzato. Cliccando su Anteprima potrà v	e attività disponib edere come funzio	oili nel programma. Scel na l'attività selezionata	ja una categoria, l'attività e i parametri corrispond	enti e poi prema Aggiungere per includerla nel piano
Selezioni una categoria	3. Informa	azioni e parametri dell'a	ttività	
ingua	Nome			
a igao				
Selezioni un'attività	Descrizione	1		
Tombola di parole				
Trovare sinonimi				
Trovare contrari				
	Obiettivi			
Coppie di oggetti e loro nome				
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome				
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome Indovina il nome della città	Ripetizioni	~		
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome Indovina il nome della città Indovina il nome del paese	Ripetizioni			
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome Indovina il nome della città Indovina il nome del pæse Indovina il nome dell`animale	Ripetizioni Difficoltà		2	
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome Indovina il nome della città Indovina il nome della paese Indovina il nome della animale Parole intrecciate di capitali	Ripetizioni Difficoltà		3	
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome Indovina il nome della città Indovina il nome del paese Indovina il nome dell'animale Parole intrecciate di capitali Parole intrecciate di paesi	Ripetizioni Difficoltà		2	
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome Indovina il nome della città Indovina in nome della aimale Indovina in nome dell'animale Parole intrecciate di capitali Parole intrecciate di paesi Parole intrecciate di nomi di oggetti	Ripetizioni Difficoltà			
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome Indovina il nome della città Indovina il nome della animale Parole intrecciate di capitali Parole intrecciate di paesi Parole intrecciate di nomi di oggetti Parole intrecciate di animali	Ripetizioni Difficoltà		2	
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome Indovina il nome della città Indovina il nome della città Indovina il nome dell'animale Parole intrecciate di capitali Parole intrecciate di paesi Parole intrecciate di nomi di oggetti Parole intrecciate di animali Ricordare le figure proposte Lothiduce la conte	Ripetizioni Difficoltà	× 	2	
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome Indovina il nome della città Indovina il nome della aintale Indovina il nome dell'animale Parole intrecciate di capitali Parole intrecciate di paesi Parole intrecciate di nomi di oggetti Parole intrecciate di nomi di oggetti Parole intrecciate di nomi di oggetti Individuare l'oggetto Diattore i umendi	Ripetizioni Difficoltà	· · · · ·		
Coppie di oggetti e loro nome Coppie di figure e loro nome Indovina il nome della città Indovina il nome della animale Parole intrecciate di capitali Parole intrecciate di apaesi Parole intrecciate di nomi di oggetti Parole intrecciate di animali Ricordare le figure proposte Individuare l'oggetto Digitare i numeri Completare le farei	Ripetizioni Difficoltà	Anteprima Aiuto	2	

Una volta apprese le attività disponibili, per includerle nel piano di stimolazione personalizzato di uno degli utenti bisogna seguire le istruzioni descritte al punto 8 di questo documento.

8 I modelli di attività.

I modelli sono gruppi di attività con diversi obiettivi di stimolazione, che servono a facilitare la definizione del piano di stimolazione e/o a stabilire piani di stimolazione comuni a più utenti.

Con l'installazione del Programma vengono installati una serie di modelli predefiniti, creati dalla squadra di Smartbrain[®] con l'obiettivo di offrire al tutore un modo comodo e veloce per iniziare ad usare il Programma.

Inoltre Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] permette al tutore di creare, modificare o eliminare modelli di attività seguendo le istruzioni indicate al punto 6.1 e 15 di questo documento.

Vertice Vertice Vertice Vertice Vertice Vertice Noted dela dela funcionale comprende 6 stività per stinolare Questo modelle comprende 1 4 attività per stinolare		NSN4	Life	Guida Sma	a all'uso de artbrain [®] Hon Novembre	el Programma ne WSN4Life [™] e 2018	Cuida tu m	r ain emoria	
Modello degli attivutà disponibili DESCRIZIONE Modello di Memoria Questo modello comprende 6 attività per atimolare Modello di Linguaggio Questo modello comprende 6 attività per atimolare Modello di Linguaggio Questo modello comprende 6 attività per atimolare Modello di Linguaggio Questo modello comprende 6 attività per atimolare Modello di Linguaggio Questo modello comprende 6 attività per atimolare Modello di Linguaggio Questo modello comprende 6 attività per atimolare Modello di Linguaggio Questo modello comprende 6 attività per atimolare Modello di Riconoscimento Questo modello comprende 6 attività per atimolare Modello di Stronoscimento Questo modello comprende 6 attività per atimolare Modello Smartbrain - WSN4LIFE Questo modello comprende 14 attività per atimolare Modello Stronoscimento Questo modello comprende 14 attività per atimolare Modello Smartbrain - WSN4LIFE Creare modello Dettagli Modificare modello Creare modello	Piano di stimolazione	Attività disponibili	Modelli	Risultati	(?) Aiuto			Modelli	Φ
NOME DESCRIZIONE Modello di Kemoria Questo modello comprende 6 attività per stimolare Modello di Calcolo Questo modello comprende 6 attività per stimolare Modello di inguaggio Questo modello comprende 6 attività per stimolare Modello di Riconoscimento Questo modello comprende 6 attività per stimolare Modello di Riconoscimento Questo modello comprende 6 attività per stimolare Modello di Riconoscimento Questo modello comprende 6 attività per stimolare Modello di Plurizoni esecutive Questo modello comprende 6 attività per stimolare Modello Simartbrain - WSN4LIFE Questo modello comprende 14 attività per stimolare Modello Simartbrain - WSN4LIFE Questo modello comprende 14 attività per stimolare	lodelli degli attiv	vità disponibili							
Dettagli Modificare modello Eliminare modello Creare modello Aiuto	NOME Modello di Memor Modello di Calcol Modello di Lingua Modello d'Attenzi Modello d'Attenzi Modello d'Attenzi Modello d'Attenzi Modello Smartbra	ia ggio mento scimento zioni esecutive ini - WSN4LIFE		DESCRIZI Questo mo Questo mo Questo mo Questo mo Questo mo Questo mo Questo mo	ONE ydello comprende 6 attività p ydello comprende 14 attività	per stimolare per stimolare per stimolare per stimolare per stimolare per stimolare per stimolare à per stimolar			
betagin Productive modelito electric modelito Pride	Dettagli	Modificate modello.	Eliminare modello.	Greate modello	Auto				
	Dettagn	nouncare modello	Liminare modello	creare modello	Aidto				

In collaborazione con SMARTBRAIN®

Per consultare in gualsiasi momento i modelli disponibili, il tutore deve fare clic sull'opzione Modelli nel menù in alto. Gli apparirà la lista dei modelli disponibili. Una volta selezionato il modello, il tutore potrà premere uno dei tasti situati nella parte inferiore dello schermo, e consultare il tipo di modello, modificarlo, eliminarlo o crearne uno nuovo. Il tutore potrà anche importare il modello nel Piano di Stimolazione, come spiegato al punto 6.1.

Come personalizzare il piano di stimolazione dell'utente. 9

Smartbrain[®] Home WSN4Life[™]permette di usare il Programma con un unico utente, ciò significa che il tutore può definire e gestire un solo piano personalizzato di stimolazione.

Nel momento in cui il tutore apprende le attività e i modelli disponibili, come descritto nei punti 6 e 7, può procedere a definire e personalizzare il piano di stimolazione cognitiva dell'utente. Per fare questo deve entrare nel pannello di controllo del tutore che mostra il dettaglio del piano di stimolazione vigente per l'utente.

	NSN4	L ife _m	Gi	uida all'uso Smartbrain [®] Nove	D del Home embre 2	Programma • WSN4Life [™] 2018	Cuida tu memoria	
Piano di stimolazione	Attività disponibili	Modelli	Risultati	(?) Aiuto			Piano di stimolazione	Ċ
- Attività del pian	o di stimolazione dell'	'utente						
CATEGORIA	ATTIVITÀ		Nº RIPETIZIONI	LIVELLO DI DIFFICOLTÀ	LINGUA	ULTIMA ATTIVITÀ		
Attenzione	Trovare il percorso		2	6	Italiano			
Lingua	Classificare gli element	ti	2	6	Italiano			
Memoria	Sequenza di suoni		2	6	Italiano			
Funzioni esecutive	e Indicare la figura da es	scludere	2	6	Italiano			
Orientamento	Segnalare gli oggetti		2	6	Italiano			
Calcolo	Distinguere quantita e	cifre	2	6	Italiano			
Riconoscimento	Risolvere puzzle	r	2	6	Italiano			
Attenzione	Identificare i oggetto c	liverso	2	6	Italiano			
Lingua	Consis di selari		2	0	Italiano			
Orientamento	Ricordara L'ora		2	6	Italiano			
Biconossimento	Ricondare r ora	mozioni	2	6	Italiano			
	Antiunnes			Angiungan				
Impostazioni	Aggiungere attività	Modificare attivit	tà Eliminare a	attività Aggiungere modello	Aiuto			
In collaborazi	one con SMARTBRAIN	1®					WSN9Li	te

Per aggiungere un'attività fare clic su *Aggiungere attività*, che si trova nella parte inferiore dello schermo. Si aprirà una schermata simile a quella dove si consultano le attività, nella quale si potrà selezionare la categoria e il nome dell'attività da aggiungere.

		3. Informaz	ioni e parametri dell'attività
Selezioni una categoria		Nome	Classificare oli elementi
Lingua	~		Constant of Bull Constants
Selezioni un'attività		Descrizione	L'utente deve selezionare, fra le diverse categorie di risposta, que
Classificare gli elementi	^		che appartiene all'immagine presentata sullo schermo.
Tombola di parole			
Trovare sinonimi			
Trovare contrari		Obiettivi	Astrazione verbale. Categoria di elementi. Riconoscimento visuale
Coppie di oggetti e loro nome			
Coppie di figure e loro nome			
Indovina il nome della città		Ripetizioni	1 -
Indovina il nome del paese			
Indovina il nome dell' animale		Difficoltà	Secondo risultati
Parole intrecciate di canitali	~		

L'attività selezionata apparirà così nella parte destra dello schermo, insieme a una breve descrizione e alle tre impostazioni da definire: numero di ripetizioni (da 1 a 4), livello di difficoltà (da 1 a 15) e la lingua. Si può trovare una spiegazione dettagliata sul funzionamento di questi tre parametri al punto 8.

Una volta selezionata l'attività e definiti i parametri di esecuzione, premere il tasto *Aggiungere* per incorporarla al piano di stimolazione personalizzato dell'utente. Questo procedimento dovrà essere

Pagina 15 di 23 (esclusa la copertina)





ripetuto ogni volta che si desidera aggiungere un'attività. Le attività si andranno ad aggiungere al piano secondo l'ordine che si decide di impostare, lo stesso ordine di esecuzione che si presenterà all'utente. Questo ordine di esecuzione potrà essere modificato in qualsiasi momento. Al punto 13 si spiega come.

Per aggiungere al piano di stimolazione uno dei modelli disponibili non deve fare altro che cliccare sul tasto *Aggiungere modello*, situato nella parte inferiore dello schermo, selezionare il modello che si desidera aggiungere e fare clic sul tasto *Aggiungere*, come meglio spiegato al punto 6.1.

me modello	Modello di Memoria					
Pescrizione Questo modello comprende 6 attività per Tutte le attività hanno un livello di difficol		olare le capacità di ricono: edio e sono composte da l	cimento num esercizi diffe	erico, calco erenti fra lor	olo mentale, comprensione r 10.	umerica e astrazione numeri
ettagli						
Attivita		Ripetizioni	Difficoltà	Lingua		~
Continuare la	a serie	3	1	6 Italiar	no	
Ordinare le c	ifre	3		6 Italiar	no	
Scoprire I' im	magine	2		6 Italiar	no	
Mettere in re	lazione i numeri	3	1	6 Italian	no	
Trovare le cif	re invertite	3		6 Italiar	no	
Bingo di num	ieri	3		6 Italiar	no	

Si potrà osservare che tutte le attività che compongono il modello selezionato verranno aggiunte in coda alle attività che già compongono il piano.

10 I parametri di esecuzione delle attività dei P.d.S. degli utenti.

Come descritto al punto precedente, nella stessa schermata dove si crea o modifica il piano di stimolazione, il tutore può gestire i parametri di esecuzione delle attività selezionate in maniera molto semplice:

Ripetizioni: Questa opzione permette di definire il numero di esercizi che l'utente realizzerà per ogni attività. Generalmente le attività di stimolazione si eseguono realizzando gruppi di tre esercizi differenti. In questo modo, se il tutore stabilisce che un'attività si svolga con una ripetizione, l'utente eseguirà tre esercizi; con due ripetizioni eseguirà sei esercizi; con tre ripetizioni nove esercizi; e con quattro ripetizioni dodici esercizi. Tuttavia, nel caso di attività che prevedono l'esecuzione di esercizi di lunga durata, ogni ripetizione prevede solo un esercizio. Consigliamo di verificare preventivamente i casi in cui è prevista questa possibilità.

Pagina 16 di 23 (esclusa la copertina)





- Livello di difficoltà: Questa opzione permette di definire il livello di difficoltà che l'utente incontrerà durante lo svolgimento dell'attività selezionata. Tutte le attività di Smartbrain Home prevedono 15 livelli di difficoltà, in modo da poter adattare la realizzazione degli esercizi a seconda del livello o sviluppo individuale dell'utente. Al momento di aggiungere l'attività al piano, il tutore non deve far altro che scegliere il livello di difficoltà adeguato per ogni attività, livello che si manterrà uguale a ogni esecuzione da parte dell'utente, fino a quando il tutore non decida di cambiarlo (vedi spiegazione al punto 9), o fino a quando il Programma stesso non decida di cambiarlo automaticamente in funzione dei risultati ottenuti da parte dell'utente, seguendo le regole definite al punto 18.
- <u>Lingua</u>: Questa opzione permette di decidere, per ognuna delle attività, la lingua nella quale la si eseguirà, scegliendo tra quelle disponibili nella versione installata del Programma.

Prima di inserire definitivamente un'attività nel piano di stimolazione, il tutore può verificare che l'esecuzione della stessa sia conforme ai parametri scelti, premendo il tasto *Anteprima* che si trova nella parte inferiore dello schermo. Il Programma presenterà automaticamente l'attività così come la dovrà eseguire l'utente. In questo modo il tutore può regolare i parametri di esecuzione dell'attività tutte le volte che lo ritiene opportuno, prima di aggiungerla definitivamente al piano di stimolazione.

Una volta regolati i parametri delle attività al livello desiderato, premere il tasto *Aggiungere* per aggregarla al piano di stimolazione personalizzato dell'utente.

11 Come impostare un tempo massimo di stimolazione giornaliera.

Smartbrain[®] Home WSN4Life[™]è un Programma di stimolazione cognitiva "leggera", per cui il suo uso non ha controindicazioni, né effetti secondari. Tuttavia gli specialisti raccomandano di non svolgere attività di stimolazione per un periodo di tempo giornaliero eccessivo, al fine di evitare fatica, frustrazioni, possibile rifiuto, etc. Di fatto una delle conclusioni più rilevanti tratta dai diversi studi che sono stati realizzati per verificare l'efficacia terapeutica di Smartbrain Home è che gli utenti iniziano a essere affaticati dopo circa 25 minuti di svolgimento dell'attività. Per questo,

25 minuti di svolgimento dell'attività è il tempo massimo di stimolazione raccomandato.

Inoltre, con l'obiettivo di aiutare a evitare possibili effetti secondari non desiderati, il Programma ha fissato a 40 minuti il limite massimo giornaliero di svolgimento delle attività per ogni utente. Quando l'utente raggiunge questo limite di tempo non può più svolgere le attività fino al giorno successivo. Sarà comunque possibile continuare a utilizzare il pannello di controllo del tutore.

Pagina 17 di 23 (esclusa la copertina)





Scegliere la durata giornaliera Scegliere la durata giornaliera del piano di stimolazione 25 💽 Minuti	Elenco delle attività del piano di stimolazione Se desidera cambiare l'ordine di esecuzione delle attività, deve evidenziaria e, mediante l'uso delle frecce, spostarla di posizione
La durata di utilizzo del programma raccomandata dagli specialisti è 25 minuti al giorno. Esercizi di pratica con il mouse Prima di inizare il piano di stimolazione indicare nella casella se si vuole realizzare l'esercizio con il mouse	Trovare il percorso Classificare gli elementi Sequenza di suoni Indicare la figura da escludere Segnalare gli oggetti Distinguere quantità e cifre Risolvere puzzle Identificare l'oggetto diverso Trovare sinorimi Coppie di colori Ricordare l'ora
Annullare	Riconoscere azioni ed emozioni Accettare

Inoltre il Programma prevede la possibilità di cambiare il parametro del tempo di esecuzione giornaliera, permettendo al tutore di fissare un tempo minore per lo svolgimento dell'attività. Per accedere a questa funzione premere il tasto *Impostazioni* situato nella parte inferiore sinistra della schermata che mostra il piano di stimolazione dell'utente. Si accede così a una schermata dove, nella parte superiore sinistra, si ha la possibilità di impostare il limite di tempo. Selezionare il tempo, in minuti, per cui l'utente dovrà lavorare giornalmente ogni volta che svolgerà gli esercizi e fare clic su *Accettare* per attivare la nuova opzione.

A questo punto è importante tener conto del fatto che questo controllo registra il tempo di esecuzione effettiva delle attività, non prendendo quindi in considerazione i tempi di caricamento delle attività o i tempi di attesa. Ciò comporta che,

mediamente 25-30 minuti di esecuzione di attività equivalgono a circa 40-45 minuti di permanenza davanti al computer.

12 Come consultare e salvare i risultati ottenuti dagli utenti.

Una volta che l'utente ha iniziato a eseguire i propri piani di stimolazione il tutore può consultare in qualunque momento l'evoluzione e i risultati ottenuti. Smartbrain[®] Home WSN4Life[™]offre due modi per farlo: mediante grafici che rappresentano l'esecuzione e l'evoluzione ottenute in ognuna delle attività; oppure mediante un elenco di tutti i risultati ottenuti in ogni attività, che può essere esportato come foglio di calcolo e salvato sull'unità hard disk del computer.

Per accedere a entrambe le opzioni il tutore deve entrare nel pannello di controllo e premere il tasto *Risultati* che si trova nel menù in alto. Si aprirà così una schermata che gli permetterà di scegliere l'opzione desiderata e di eseguirla in modo intuitivo.

Pagina 18 di 23 (esclusa la copertina)

WSN4Life.	Guida all'uso del Programma Smartbrain [®] Home WSN4Life [™] Novembre 2018	Smartbrain Cuida tu memoria
Scelga un	Controllo dell'evoluzione e dei risultati dell'uter a delle opzioni	ite
	Visualizzazione grafica dei risultati di ogni attività	
	Consultare la cronologia dell'uso e dei risultati	
	Eliminare i risultati precedenti	

Nel caso in cui il tutore desideri esportare e salvare i risultati dell'utente, per poter lavorare con essi e/o inviarli ad altre persone, deve fare clic sull'opzione *Consultare la cronologia dell'uso e dei risultati* e, nella schermata che apparirà, fare clic su *Esportare Dati* che si trova in basso a destra. A seguire dovrà indicare dove desidera salvare il foglio di calcolo con i dati che si genererà automaticamente.

13 Come modificare il piano personalizzato di stimolazione.

Una volta che l'utente ha cominciato a eseguire il piano di stimolazione stabilito dal tutore, e che si hanno dei dati sull'evoluzione e sui risultati ottenuti, questo potrebbe volerlo modificare di conseguenza, cambiando sia le attività che li compongono sia i parametri di esecuzione.

Per fare ciò il tutore deve accedere al pannello di controllo del tutore.

Se si desidera modificare alcuni dei parametri di esecuzione di una delle attività (numero di ripetizioni, livello di difficoltà e/o lingua) bisogna selezionarla e fare clic su *Modificare Attività* che si trova nella parte inferiore. Si accederà così a una schermata dove si potranno introdurre i nuovi parametri. Una volta definiti i valori fare clic su *Salvare*.

Se si desidera aggiungere una nuova attività al piano di stimolazione bisogna cliccare su *Aggiungere Attività* e seguire i passi descritti nei punti 8 e 9 di questo documento. La nuova attività verrà aggiunta alla fine della lista del piano.

Se si desidera eliminare una o più attività dal piano, bisogna prima selezionarle e poi premere il tasto *Eliminare Attività*. Per evitare errori involontari, in questo caso il Programma chiederà di confermare l'azione prima di procedere all'eliminazione definitiva.

Pagina 19 di 23 (esclusa la copertina)





Nota. Per consultare in qualsiasi momento quale sarà la prima attività che l'utente eseguirà all'entrata nel proprio piano di stimolazione la volta successiva, è sufficiente verificare qual è quella con un asterisco nella colonna *Ultima Attività*.

14 Come modificare l'ordine di esecuzione delle attività.

Quando l'utente accede al piano di stimolazione, Smartbrain[®] Home WSN4Life[™]presenta automaticamente le attività di stimolazione definite dal tutore nello stesso ordine in cui sono state aggiunte al piano. Questa presentazione è circolare e continua, ciò significa che ogni volta che l'utente accede al Programma gli si presenta l'attività successiva all'ultima che ha completato la volta precedente; e quando l'utente arriva alla fine della lista, il Programma ritorna all'inizio della stessa. In questo modo il Programma garantisce che l'utente esegua una dopo l'altra tutte le attività definite, e nell'ordine stabilito dal tutore.

Il tutore può modificare in qualsiasi momento l'ordine di presentazione delle attività di ognuno degli utenti. Per fare ciò deve premere il tasto *Impostazioni* che si trova nella pannello di controllo del tutore. Nella parte superiore destra dello schermo troverà l'opzione che gli permette di modificare l'ordine di presentazione delle attività. Per effettuare i cambiamenti desiderati, fare clic sulle frecce e, per confermarli, fare clic sul tasto *Accettare*.

icegliere la durata giornaliera lel piano di stimolazione	Se desidera cambiare l'ordine di esecuzione delle attività, deve evidenziarla e, mediante l'uso delle frecce, spostarla di posizione
a durata di utilizzo del programma raccomandata agli specialisti è 25 minuti al giorno.	Trovare il percorso Classificare gli elementi Sequenza di suoni
sercizi di pratica con il mouse Prima di inizare il piano di stimolazione indicare nella casella se si vuole realizzare l'esercizio con il mouse	Indicare la figura da escludere Segnalare gli oggetti Distinguere quantità e cifre Risolvere puzzle Identificare l'oggetto diverso Trovare sinonimi Coppie di colori
Avviare gli esercizi	Ricordare l'ora Riconoscere azioni ed emozioni

15 Come prevenire risposte involontarie da parte dell'utente.

Smartbrain[®] Home WSN4Life[™]è un Programma interattivo e perciò gli utenti devono indicare le risposte agli esercizi che gli si presentano facendo click con il mouse o toccando lo schermo con il dito.

Pagina 20 di 23 (esclusa la copertina)



15.1 Modifica del mouse per facilitare l'utente.

Nota. Per evitare risposte involontarie, il Programma dispone di due modalità: con una, durante l'esecuzione degli esercizi, si attiva automaticamente un'opzione che fa si che tutti i tasti del mouse realizzino la funzione del tasto sinistro. Con l'altra, il Programma offre la possibilità agli utenti, prima di eseguire le attività di stimolazione, di realizzare alcuni brevi esercizi di pratica con il mouse o con *touchscreen*. Per attivare questa modalità, il tutore deve fare clic sul tasto *Impostazioni* che si trova nel pannello di controllo del tutore e nella schermata che si apre, scegliere l'opzione *Esercizi di pratica con il mouse*. Fare clic su *Accettare* per confermare.

16 Come creare un modello di attività.

Come specificato al punto 8 di questo documento, Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] include diversi modelli di attività predefinite, con l'obiettivo di offrire ai tutori un modo comodo e veloce per iniziare a usare il Programma. Inoltre Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] permette di creare i piani di stimolazione, gestirli e modificarli per adattarli agli obiettivi o alle necessità del tutore.

Per creare un nuovo modello, premere il tasto *Modelli* che si trova nel menù principale del pannello di controllo del tutore. Apparirà una schermata con l'elenco dei modelli presenti in quel momento e si premerà il tasto *Creare Modello*.

Si aprirà una schermata dove è possibile definire il nome e la descrizione del nuovo modello e, successivamente, assegnare le attività che si desidera facciano parte di esso. Per fare ciò, premere il tasto Aggiungere Attività che si trova nella parte in basso dello schermo. Selezionare la categoria, l'attività e i parametri d'esecuzione (ripetizioni, livello di difficoltà e lingua) e fare clic su *Aggiungere:* l'attività selezionata sarà inclusa automaticamente nel dettaglio del modello che si sta creando. Per aggiungere più di un'attività ripetere la stessa procedura fino a completare il modello.

Per includere nel piano di stimolazione personalizzato degli utenti uno dei modelli disponibili, seguire le istruzioni descritte al punto 8.

17 Come modificare o eliminare un modello di attività.

Per modificare uno dei modelli di attività disponibili bisogna cliccare sul tasto *Modelli* nel pannello di controllo del tutore, e si aprirà la schermata che mostra la lista dei modelli esistenti.

Selezionare il modello che si desidera modificare e fare clic su *Modificare Modello*. Si aprirà una schermata che permette di inserire il nome e la descrizione del modello, così come aggiungere, modificare o eliminare qualsiasi attività dal modello. Per salvare le modifiche fare clic su *Accettare*.

Pagina 21 di 23 (esclusa la copertina)





Per eliminare uno dei modelli bisogna prima selezionarlo e poi fare clic su *Eliminare Modello*. Onde evitare errori involontari, il Programma chiederà di confermare l'azione.

18 Come il Programma modifica automaticamente i livelli di difficoltà delle attività.

Una volta che il tutore ha definito il piano di stimolazione personalizzato dell'utente, Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] lo presenterà automaticamente a all'utente ogni volta che accede al Programma, secondo i parametri impostati dal tutore.

Per quanto riguarda il livello di difficoltà delle attività, partendo dal livello stabilito dal tutore, il Programma lo modificherà automaticamente in funzione dei risultati e dell'andamento degll'utente. Con l'obiettivo di evitare frustrazione o perdita di interesse da parte degli utenti in quanto le attività potrebbero risultare troppo difficili o troppo facili.

Per questo il Programma calcola il valore medio dei risultati ottenuti da ogni utente nelle ultime cinque esecuzioni di ogni attività. Se il valore medio è uguale o superiore all'80%, il sistema aumenta automaticamente di un livello la difficoltà. In caso contrario, se il valore medio è uguale o inferiore al 20%, il sistema diminuisce di un livello la difficoltà.

Dall'altra parte, ma con lo stesso obiettivo, se il sistema rileva che l'utente ha ottenuto per tre volte consecutive un'efficacia del 100% in un'attività, aumenta automaticamente di un livello la difficoltà. In caso contrario, se il sistema rileva che l'utente ha ottenuto anche una sola volta un punteggio uguale o inferiore al 15% in un'attività, abbassa automaticamente di un livello la difficoltà.

19 Come il tutore può eliminare i risultati delle attività più vecchie.

Smartbrain[®] Home WSN4Life[™] salva automaticamente tutti i risultati ottenuti da ogni utente, e con il tempo si vanno accumulando una grande quantità di dati, che non sempre sono utili. Per evitare eventuali problemi di funzionamento del Programma dovuti all'accumulazione dei dati,

si raccomanda di cancellare periodicamente i dati della cronologia, normalmente quelli datati oltre tre mesi.

Per aiutare a eliminare i dati della cronologia, il Programma offre un'opzione per cancellarli rapidamente. Per accedere ad essa, fare clic su *Risultati*, e poi selezionare la voce *Eliminare i risultati precedenti*. A continuazione, scegliere l'opzione che si desidera. In ogni caso prima di eliminare i dati è possibile salvarli in un file esterno.

Ricordiamo che è sempre possibile fare un backup dei dati seguendo le istruzioni del punto seguente.

Pagina 22 di 23 (esclusa la copertina)





20 Come il tutore può eseguire o re-installare un backup con i dati dell'utente.

Per fare un backup dei dati degli utenti si deve accedere alla directory d'installazione del Programma Smartbrain[®] Home WSN4Life[™], che generalmente si trova al seguente indirizzo del computer: Inizio Windows / Computer / Unità Locale C: / Smartbrain WSN4Life.

Una volta entrati nella cartella, fare doppio clic sul file *Sicurezza.exe*, e scegliere l'opzione *Fare un Backup*. Indicare poi in quale cartella del disco rigido si vogliono salvare i dati.

In seguito, nel caso in cui si volesse recuperare il backup, bisogna seguire gli stessi passaggi descritti nel paragrafo precedente, selezionando però l'opzione *Recuperare Backup*. Il recupero avverrà automaticamente e all'entrata nel Programma, la volta successiva, si potrà comprovare che i dati sono stati caricati.

21 **Contatti**.

Azienda responsabile della immissione in commercio: Wireless Sensor Networks S.r.l.

Indirizzo: via A. Ponchielli, 5 20833 Giussano (MB) Italia

Telefono: 0362/311544.

Fax: 0362/310237.

E-Mail: info@wsn4life.com.

Sito istituzionale: www.wsn4life.com.

Sito dedicato al progetto: <u>www.stimolazionecognitiva.it</u>.

Pagina 23 di 23 (esclusa la copertina)