



# Guida all'uso del Programma

## Smartbrain® Home WSN4Life™



Versione ISO: **Potenziamento Cognitivo** | **Riabilitazione Psichiatrica** | **Rallentamento Decadimento Cognitivo**

Novembre 2018

**SOMMARIO**

1	Premesse. ....	2
1.1	Come scaricare la ISO del programma e come installarla. ....	2
1.1.1	ISO presente sul desktop. ....	2
1.1.2	Cartella di installazione. ....	2
1.1.3	Fasi della installazione. ....	3
1.1.4	Fine installazione, eventuale “Errore 42” ed esecuzione come amministratore. ....	3
1.2	Contatti per richiesta di informazioni e assistenza. ....	4
2	Utilità del programma Smartbrain®. ....	4
3	Le figure del tutore e dell'utente del Programma Smartbrain®. ....	5
4	Come accedere al pannello di controllo degli esercizi per l'utente di Smartbrain® Home WSN4Life™ e come svolgere gli esercizi. ....	6
4.1	Come uscire dalle attività. ....	7
5	Come accedere al pannello di controllo del tutore. ....	8
6	Esempio del Piano di stimolazione nel caso delle ISO Potenziamento   Rallentamento   Riabilitazione ..	9
6.1	Come caricare il modello scelto nel Piano di Stimolazione vuoto. ....	10
6.2	Come svuotare il P.d.S. prima di caricare un nuovo modello. ....	11
7	Come conoscere le attività di stimolazione disponibili nel Programma. ....	12
8	I modelli di attività. ....	13
9	Come personalizzare il piano di stimolazione dell'utente. ....	14
10	I parametri di esecuzione delle attività dei P.d.S. degli utenti. ....	16
11	Come impostare un tempo massimo di stimolazione giornaliera. ....	17
12	Come consultare e salvare i risultati ottenuti dagli utenti. ....	18
13	Come modificare il piano personalizzato di stimolazione. ....	19
14	Come modificare l'ordine di esecuzione delle attività. ....	20
15	Come prevenire risposte involontarie da parte dell'utente. ....	20
15.1	Modifica del mouse per facilitare l'utente. ....	21
16	Come creare un modello di attività. ....	21
17	Come modificare o eliminare un modello di attività. ....	21
18	Come il Programma modifica automaticamente i livelli di difficoltà delle attività. ....	22
19	Come il tutore può eliminare i risultati delle attività più vecchie. ....	22
20	Come il tutore può eseguire o re-installare un backup con i dati dell'utente. ....	23
21	Contatti. ....	23

## 1 Premesse.

La presente Guida vuole spiegare dettagliatamente come usare e sfruttare al massimo i contenuti e le possibilità del Programma SMARTBRAIN® HOME WSN4Life™ (da adesso in avanti, SMARTBRAIN HOME o Programma), mediante l'installazione su un computer con sistema operativo Windows®. Le raccomandiamo di leggerla attentamente prima di cominciare ad utilizzare il Programma e di tenerla sempre a disposizione come riferimento e aiuto.

**Nota.** In particolare, nella presente versione, di Novembre 2018, vengono aggiunte delle note riguardo all'impiego delle ISO del programma denominate **“Potenziamento Cognitivo”** | **“Riabilitazione Psichiatrica”** | **“Rallentamento del Decadimento Cognitivo”** ed in generale viene approfondito il tema della personalizzazione del Piano di Stimolazione Cognitivo.

### 1.1 Come scaricare la ISO del programma e come installarla.

Il programma è compatibile con il Sistema Operativo Windows®, da 8 in avanti; prima di installare il programma, verificare che il PC o il Tablet soddisfa tale requisito.

Il file ISO (spesso chiamato anche immagine ISO, è un singolo file che rappresenta perfettamente il contenuto di un intero CD) del programma Smartbrain® WSN4Life™ (in qualsiasi versione esso sia) può essere scaricato da internet oppure può essere contenuto in un dispositivo multi-mediale supportato dal PC (come, ad esempio, una chiavetta USB).

In ogni caso, per installare la ISO, seguire i seguenti semplici passi (in caso di necessità, contattare l'assistenza; si faccia riferimento al punto 1.2).

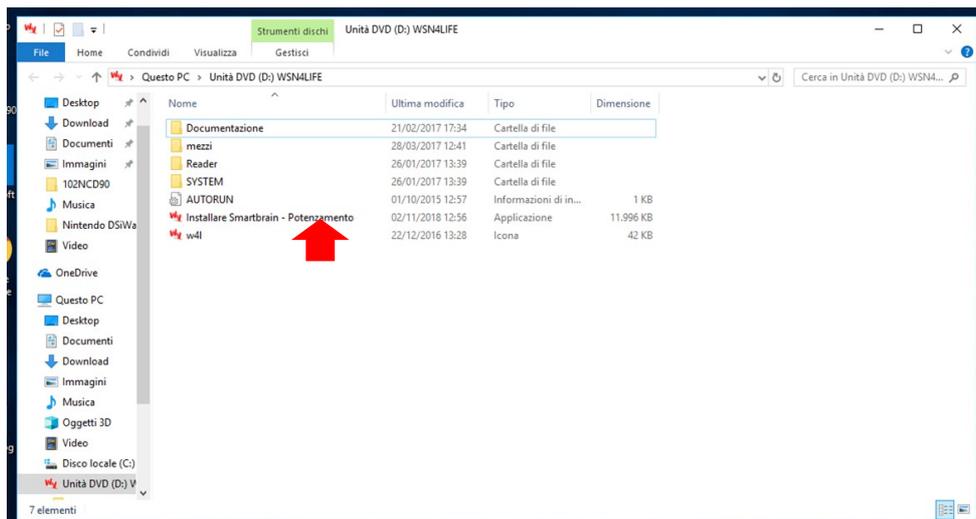
#### 1.1.1 ISO presente sul desktop.

Una volta scaricata (ad esempio, da internet), sul desktop del PC si presenterà l'icona della ISO, come sotto riportata (esempio della ISO Rallentamento).



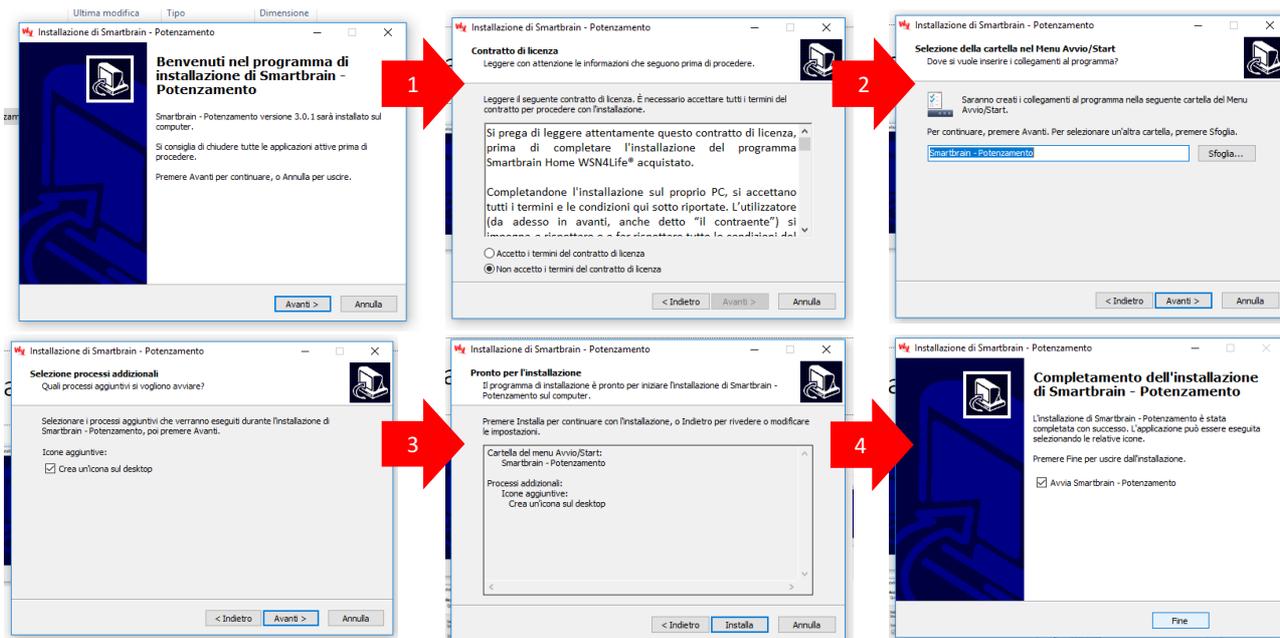
Fare doppio click sulla ISO per “montarla” ed arrivare alla cartella di installazione.

#### 1.1.2 Cartella di installazione.



Per installare il programma, cliccare due volte sulla applicazione “Installare...” indicata dalla freccia rossa in figura (esempio della ISO Potenziamento).

### 1.1.3 Fasi della installazione.

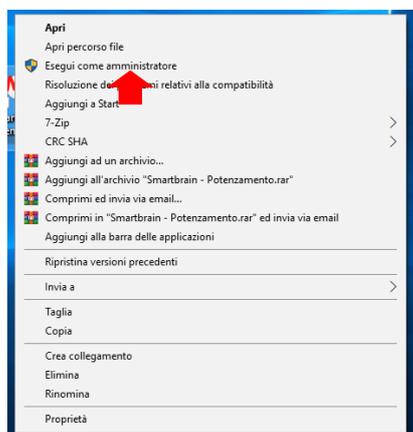


### 1.1.4 Fine installazione, eventuale “Errore 42” ed esecuzione come amministratore.

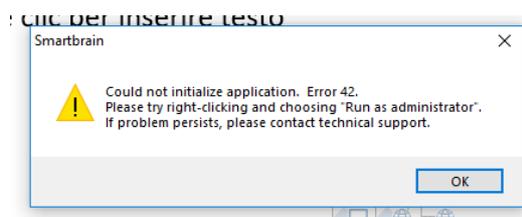
Al termine della installazione, sul desktop apparirà la icona del programma, come sotto riportato.



Per lanciare la applicazione, eseguirla “come amministratore” (tasto destro del mouse, per aprire il menu, come sotto riportato).



Questo per evitare eventuali errori tipo “Error 42”, come sotto riportato.



## 1.2 Contatti per richiesta di informazioni e assistenza.

Per maggiori informazioni sul Programma Smartbrain® e sulle opzioni d'uso disponibili chiamare il numero 0362/311544 negli orari di ufficio, oppure scrivere un'e-mail a [smartbrain@wsn4life.com](mailto:smartbrain@wsn4life.com); inoltre, si raccomanda di visitare il sito istituzionale dedicato [www.stimolazionecognitiva.it](http://www.stimolazionecognitiva.it).

## 2 Utilità del programma Smartbrain®.

Il Programma Smartbrain® è uno strumento interattivo che permette di realizzare migliaia di esercizi differenti per la stimolazione e lo sviluppo di tutte le capacità cognitive: memoria, lingua, calcolo, attenzione, orientamento, riconoscimento e funzioni esecutive.

Smartbrain® Home WSN4Life™ è una versione personalizzata e mono-utente del Programma, nel senso che può essere usata da un unico utente, mediante l'installazione su un computer con sistema operativo Windows® (fino a Windows® 10), con l'aiuto del CD-ROM fornito all'acquisto del

programma, o dell'immagine ISO nel caso in cui non si disponga di un lettore CD-ROM ed il programma sia stato scaricato da internet.

Smartbrain® Home WSN4Life™ è ideale per un uso domestico, in centri diurni e centri socio-sanitari etc., con due possibili obiettivi:

- **METODO INTERATTIVO PER ALLENARE LA MENTE:** diretto a tutte le persone che vogliono prevenire la perdita della memoria o di altre capacità cognitive come conseguenza dell'invecchiamento, diminuzione dell'attività intellettuale causa pensione, o possibili fattori ereditari, etc.
- **STRUMENTO TERAPEUTICO DI STIMOLAZIONE COGNITIVA:** diretto ai parenti, tutori e specialisti incaricati di monitorare persone che soffrono di peggioramenti cognitivi, dovuti ad esempio a invecchiamento, Alzheimer, Parkinson, danni cerebrali, ictus, sindrome di Down, etc. e che, seguendo le raccomandazioni degli specialisti, vogliono aggiungere al trattamento farmacologico esercizi di stimolazione cognitiva, con l'obiettivo di rallentare il processo di deterioramento, rafforzare le capacità che ancora si possiedono e mantenere più a lungo l'autonomia, l'indipendenza e la qualità della vita della persona interessata.

Le ricordiamo che l'efficacia terapeutica del Programma è dimostrata da diversi studi scientifici che sono stati pubblicati in prestigiose riviste specializzate (<https://www.stimolazionecognitiva.it/download>).

### 3 Le figure del tutore e dell'utente del Programma Smartbrain®.

Una delle caratteristiche che più differenzia il Programma Smartbrain® Home WSN4Life™ rispetto ad altri strumenti confrontabili di stimolazione cognitiva è che esso contiene due aree di lavoro interdipendenti per la sua gestione e per l'utilizzo:

- **PANNELLO DI GESTIONE DEL TUTORE:** fornisce alla persona che supervisiona l'uso del Programma da parte degli utenti/pazienti (chi se ne prende cura, specialista, etc. a cui in seguito faremo riferimento come "il tutore"), tutti gli strumenti necessari per definire, gestire e seguire i diversi piani personalizzati di stimolazione cognitiva che gli utenti devono eseguire.
- **PANNELLO DI ESECUZIONE DEGLI ESERCIZI:** permette agli utenti/pazienti di svolgere gli esercizi di stimolazione cognitiva definiti dal tutore.

Nel caso in cui si usi il Programma come strumento di stimolazione cognitiva (uso terapeutico, per il trattamento di qualsiasi caso di peggioramento cognitivo) il tutore e l'utente generalmente sono due persone distinte, essendo il tutore, il parente l'accompagnatore o lo specialista responsabili dell'utente e l'utente è una persona che non ha capacità di gestire il Programma né di definire gli esercizi da realizzare.

Nel caso di uso del Programma come metodo di allenamento cerebrale (uso preventivo) il tutore e l'utente sono generalmente la stessa persona, che decide personalmente di definire gli esercizi da realizzare e di eseguirli.

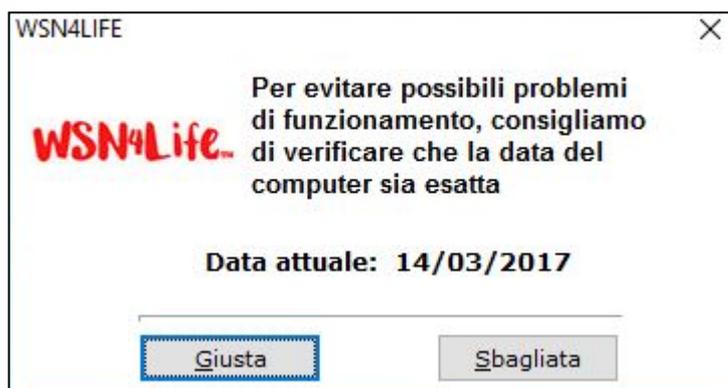
#### 4 Come accedere al pannello di controllo degli esercizi per l'utente di Smartbrain® Home WSN4Life™ e come svolgere gli esercizi

Accedere a Smartbrain® Home WSN4Life™ in qualità di utente, per svolgere gli esercizi di stimolazione cognitiva che sono stati definiti, è molto semplice e diretto.

Una volta completata l'installazione del Programma apparirà sul desktop del computer un'icona di accesso diretto ad esso, con il nome "Smartbrain WSN4LIFE Home":



Per lanciare il programma, si faccia doppio clic sull'icona; apparirà una schermata in cui le verrà chiesto di confermare la data del giorno corrente.



**Nota.** È fondamentale confermare che la data che compare nella schermata sia effettivamente la data del giorno corrente, per evitare ripercussioni sul funzionamento del Programma e anche per assicurarsi che i dati di utilizzo degli utenti si salvino correttamente. Cliccando sul tasto "Giusta" si accederà alla schermata del menù principale del Programma:



All'utente sono possibili tre opzioni:

- Svolgere gli esercizi.** Questa opzione permette di avviare lo svolgimento degli esercizi presenti nel piano di stimolazione (che è possibile consultare alla opzione “cambiare gli esercizi e vedere i risultati”).
- Cambiare gli esercizi e vedere i risultati.** Questa opzione permette al tutore la definizione del piano di stimolazione, nelle modalità definite in questo documento, e di vedere i risultati.
- Consultare la guida dell'utente.** Per visualizzare la presente Guida d'uso.

Il Programma lavora secondo il piano di stimolazione predefinito dall'utente, che è stato previsto con la finalità di facilitare l'uso e la possibilità di familiarizzare con il Programma stesso. Nell'entrare per la prima volta nel Programma, si caricano automaticamente alcuni esercizi predefiniti. Nei punti 6 e 7 di questo documento si trovano le istruzioni per conoscere i dettagli di questo piano predefinito e, più importante, come poter personalizzare il piano per adattarlo alle esigenze della persona che utilizza il Programma.

**Nota.** Nel caso il piano di stimolazione sia vuoto, come per le ISO Potenzamento | Rallentamento | Riabilitazione, fare riferimento al punto 6.1 su come caricare particolari Modelli.

**Nota.** Mentre l'utente sta eseguendo i propri esercizi, il Programma si chiuderà automaticamente una volta raggiunto il tempo massimo di utilizzazione giornaliera, come spiegato nel punto 11 di questo documento.

## 4.1 Come uscire dalle attività.

Si può uscire dalle attività in qualunque momento facendo click sul pulsante che si trova in alto a destra dello schermo, oppure si può uscire dal Programma anche semplicemente premendo il tasto "Esc" della tastiera del computer.

## 5 Come accedere al pannello di controllo del tutore.

Per accedere al pannello di controllo del tutore del Programma (in seguito chiamato "pannello del tutore") bisogna fare doppio-click sull'icona del Programma e, dopo aver confermato la data del giorno come richiesto nella prima schermata, premere il tasto "Cambiare gli esercizi e vedere i risultati".

Una volta premuto il tasto, si entrerà automaticamente in una schermata che mostra dettagliatamente il piano personalizzato di stimolazione che sta eseguendo l'utente, con gli esercizi divisi per categoria, nome, numero di ripetizioni, livello di difficoltà e lingua prescelta.

In questa schermata il tutore può scegliere se cambiare alcuni o tutti gli esercizi che compongono il piano di stimolazione dell'utente (nel punto 9 si spiega come farlo), oppure accedere alle ulteriori opzioni disponibili nel Programma, facendo click sulle icone che si trovano nella parte superiore dello schermo e che sono:

- PIANO DI STIMOLAZIONE: mostra il dettaglio dell'attuale piano di stimolazione.
- ATTIVITÀ DISPONIBILI: la sua funzione è spiegata nel punto 5 (punto seguente).
- MODELLI: la sua funzione è spiegata nel punto 6.
- RISULTATI: la sua funzione è spiegata nel punto 10.
- AIUTO: propone degli strumenti di aiuto per l'uso del Programma.
- ON/OFF: permette di uscire dal Programma o ritornare al menù principale.



Piano di stimolazione



Attività del piano di stimolazione dell'utente

CATEGORIA	ATTIVITÀ	N° RIPETIZIONI	LIVELLO DI DIFFICOLTÀ	LINGUA	ULTIMA ATTIVITÀ
Attenzione	Trovare il percorso	2	6	Italiano	
Lingua	Classificare gli elementi	2	6	Italiano	
Memoria	Sequenza di suoni	2	6	Italiano	
Funzioni esecutive	Indicare la figura da escludere	2	6	Italiano	
Orientamento	Segnalare gli oggetti	2	6	Italiano	
Calcolo	Distinguere quantità e cifre	2	6	Italiano	
Riconoscimento	Risolvere puzzle	2	6	Italiano	
Attenzione	Identificare l'oggetto diverso	2	6	Italiano	
Lingua	Trovare sinonimi	2	6	Italiano	
Memoria	Copie di colori	2	6	Italiano	
Orientamento	Ricordare l'ora	2	6	Italiano	
Riconoscimento	Riconoscere azioni ed emozioni	2	6	Italiano	

Impostazioni

Aggiungere attività

Modificare attività

Eliminare attività

Aggiungere modello

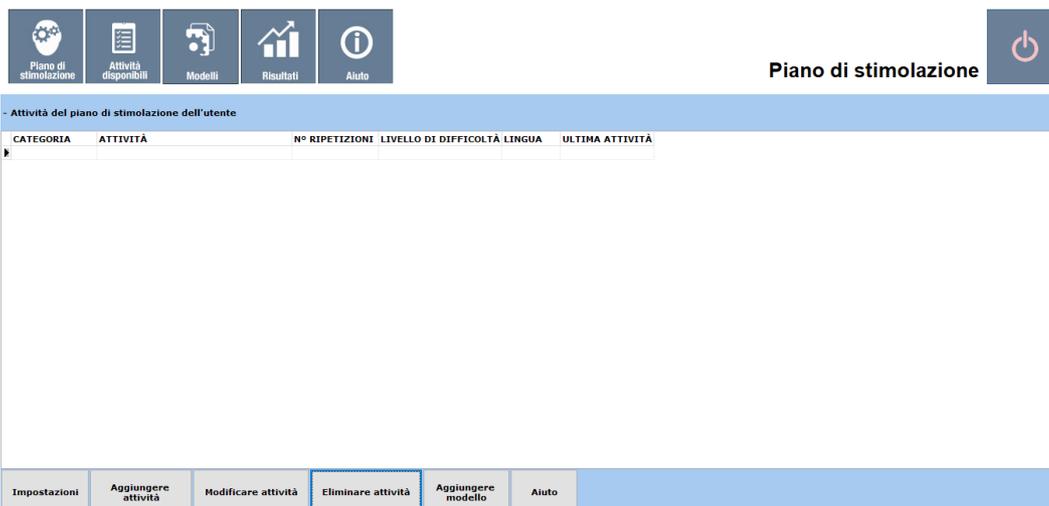
Aiuto

In collaborazione con SMARTBRAIN®

WSN4Life.

## 6 Esempio del Piano di stimolazione nel caso delle ISO Potenziamento | Rallentamento | Riabilitazione

Nel caso delle ISO Potenziamento | Rallentamento | Riabilitazione, il Piano di Stimolazione è vuoto, perché, secondo le istruzioni dello specialista, deve essere utilizzato un Modello di quelli disponibili in funzione della organizzazione dei lavori.



The screenshot shows the same software interface as above, but the table is empty. The navigation bar at the top includes icons for 'Piano di stimolazione', 'Attività disponibili', 'Modelli', 'Risultati', and 'Aiuto'. The main content area is titled 'Attività del piano di stimolazione dell'utente' and contains a table with the following headers: 'CATEGORIA', 'ATTIVITÀ', 'N° RIPETIZIONI', 'LIVELLO DI DIFFICOLTÀ', 'LINGUA', and 'ULTIMA ATTIVITÀ'. The table body is currently empty. At the bottom, there are buttons for 'Impostazioni', 'Aggiungere attività', 'Modificare attività', 'Eliminare attività', 'Aggiungere modello', and 'Aiuto'.

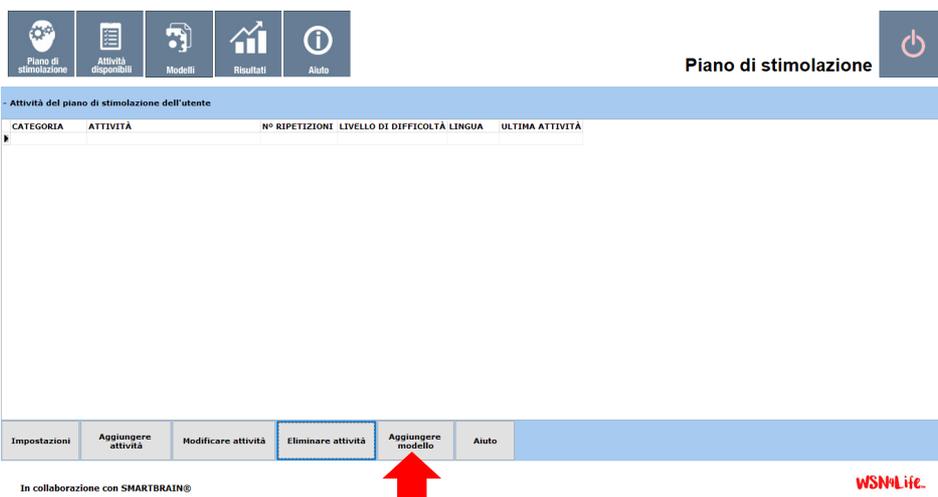
In collaborazione con SMARTBRAIN®

WSN4Life.

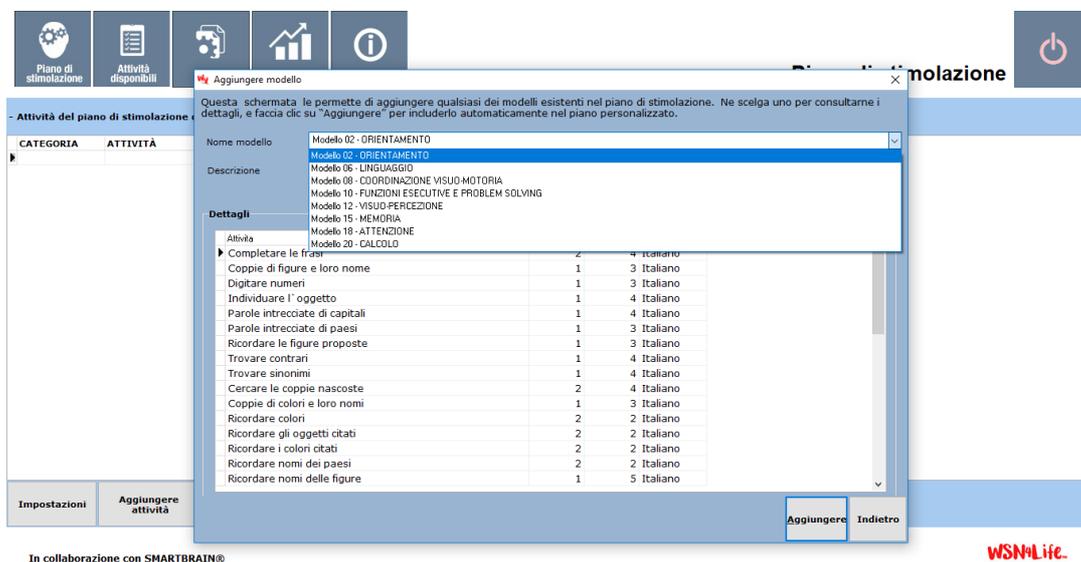
## 6.1 Come caricare il modello scelto nel Piano di Stimolazione vuoto.

Per caricare il modello seguire i seguenti passi.

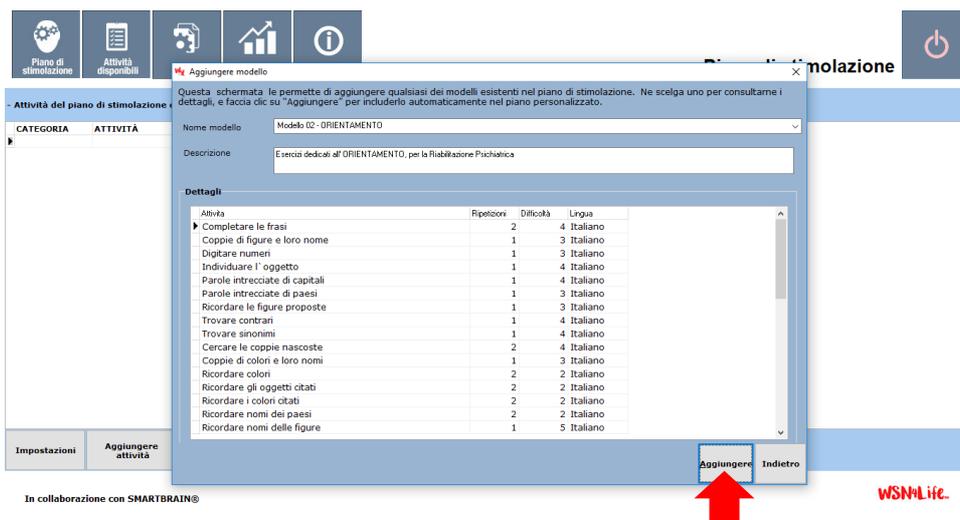
1. Passo I: dal Piano di Stimolazione, selezionare “Aggiungere Modello”.



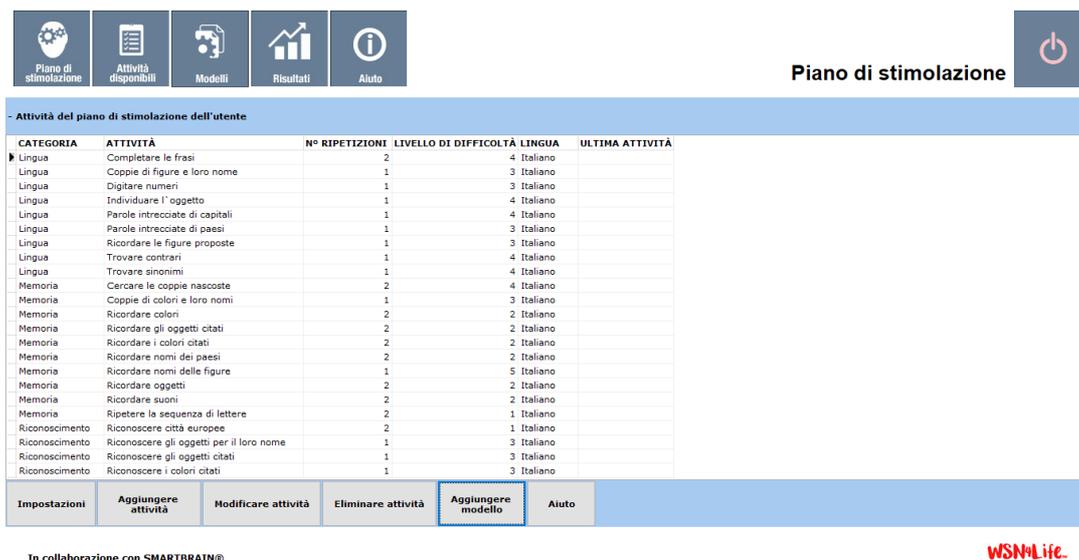
2. Passo II: selezionare il modello da aggiungere dalla lista dei modelli disponibili.



3. Passo III: cliccare “aggiungere” per aggiungere definitivamente il Modello scelto al Piano di Stimolazione.

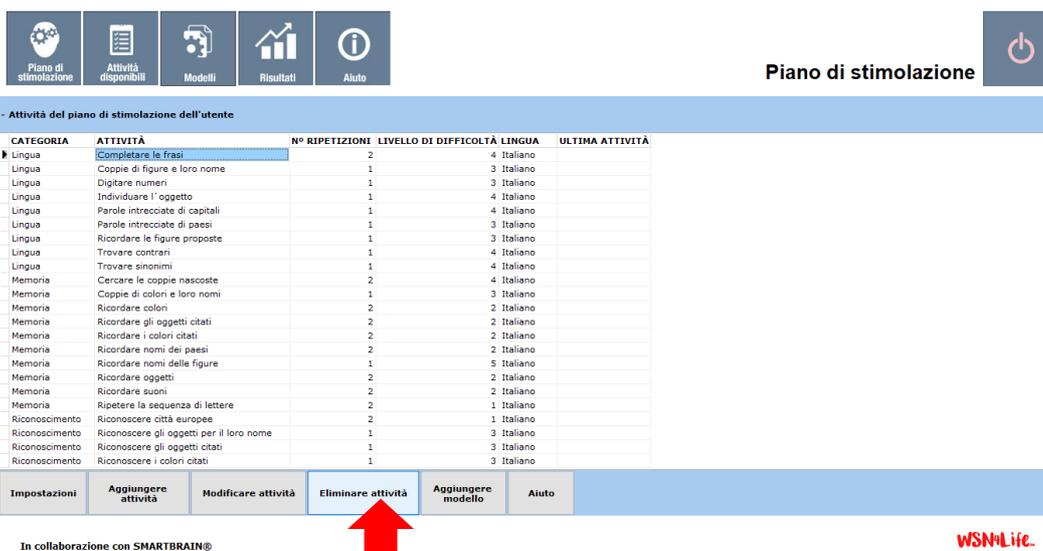


Al termine della operazione il nuovo Piano di Stimolazione si presenta così.



## 6.2 Come svuotare il P.d.S. prima di caricare un nuovo modello.

Per passare ad un nuovo modello, “svuotare” il Piano di Stimolazione presente eliminando una attività alla volta.



**Piano di stimolazione**

Attività del piano di stimolazione dell'utente

CATEGORIA	ATTIVITÀ	N° RIPETIZIONI	LIVELLO DI DIFFICOLTÀ	LINGUA	ULTIMA ATTIVITÀ
Lingua	Completare le frasi	2	4	Italiano	
Lingua	Copie di figure e loro nome	1	3	Italiano	
Lingua	Digitare numeri	1	3	Italiano	
Lingua	Individuare l'oggetto	1	4	Italiano	
Lingua	Parole intrecciate di capitali	1	4	Italiano	
Lingua	Parole intrecciate di paesi	1	3	Italiano	
Lingua	Ricordare le figure proposte	1	3	Italiano	
Lingua	Trovare contrari	1	4	Italiano	
Lingua	Trovare sinonimi	1	4	Italiano	
Memoria	Cercare le coppie nascoste	2	4	Italiano	
Memoria	Copie di colori e loro nomi	1	3	Italiano	
Memoria	Ricordare colori	2	2	Italiano	
Memoria	Ricordare gli oggetti citati	2	2	Italiano	
Memoria	Ricordare i colori citati	2	2	Italiano	
Memoria	Ricordare nomi dei paesi	2	2	Italiano	
Memoria	Ricordare nomi delle figure	1	5	Italiano	
Memoria	Ricordare oggetti	2	2	Italiano	
Memoria	Ricordare suoni	2	2	Italiano	
Memoria	Ripetere la sequenza di lettere	2	1	Italiano	
Riconoscimento	Riconoscere città europee	2	1	Italiano	
Riconoscimento	Riconoscere gli oggetti per il loro nome	1	3	Italiano	
Riconoscimento	Riconoscere gli oggetti citati	1	3	Italiano	
Riconoscimento	Riconoscere i colori citati	1	3	Italiano	

In collaborazione con SMARTBRAIN®

WSN4Life.

## 7 Come conoscere le attività di stimolazione disponibili nel Programma.

Prima di procedere alla definizione o modifica del piano di stimolazione dell'utente è importante che il tutore conosca già le attività che Smartbrain® Home WSN4Life™ offre, per determinare quali impiegare, con quale livello di difficoltà, etc. in funzione della situazione, delle esigenze personali dell'utente e della sua evoluzione. Per scaricare l'Elenco delle Attività del Programma si può andare qui: <https://www.stimolazionecognitiva.it/download>.

Il Programma Smartbrain® Home WSN4Life™ offre più di 130 attività di stimolazione, tutte con 15 livelli di difficoltà e diverse varianti, per un totale di più di 32.000 esercizi di stimolazione cognitiva. Meglio si conoscono le attività disponibili, più efficace sarà il loro utilizzo.

Nel pannello di controllo del tutore cliccare su "Attività disponibili" nel menù principale per accedere al pannello di controllo delle attività di stimolazione disponibili ordinate per categoria, nome e descrizione. Selezionare una qualsiasi categoria, poi una delle attività disponibili, definire il numero di volte che si desidera ripeterla, il livello di difficoltà, la lingua e fare click su "Anteprima". Il Programma mostrerà in anteprima l'attività prescelta con i parametri selezionati, così come dovrà realizzarla l'utente nel caso in cui essa venga inclusa nel suo piano di stimolazione.

Piano di  
stimolazioneAttività  
disponibili

Modelli



Risultati



Aiuto



Attività disponibili

Questa schermata le permette di visualizzare le attività disponibili nel programma. Scegli una categoria, l'attività e i parametri corrispondenti e poi prema Aggiungere per includerla nel piano personalizzato. Cliccando su Anteprima potrà vedere come funziona l'attività selezionata.

**1. Selezioni una categoria**

Lingua

**3. Informazioni e parametri dell'attività**

Nome

Descrizione

Obiettivi

Ripetizioni

Difficoltà

**2. Selezioni un'attività**

- ▶ Classificare gli elementi
- Tombola di parole
- Trovare sinonimi
- Trovare contrari
- Coppie di oggetti e loro nome
- Coppie di figure e loro nome
- Indovina il nome della città
- Indovina il nome del paese
- Indovina il nome dell'animale
- Parole intrecciate di capitali
- Parole intrecciate di paesi
- Parole intrecciate di nomi di oggetti
- Parole intrecciate di animali
- Ricordare le figure proposte
- Individuare l'oggetto
- Digitare i numeri
- Completare le frasi

In collaborazione con SMARTBRAIN®

WSN4Life

Una volta apprese le attività disponibili, per includerle nel piano di stimolazione personalizzato di uno degli utenti bisogna seguire le istruzioni descritte al punto 8 di questo documento.

## 8 I modelli di attività.

I modelli sono gruppi di attività con diversi obiettivi di stimolazione, che servono a facilitare la definizione del piano di stimolazione e/o a stabilire piani di stimolazione comuni a più utenti.

Con l'installazione del Programma vengono installati una serie di modelli predefiniti, creati dalla squadra di Smartbrain® con l'obiettivo di offrire al tutore un modo comodo e veloce per iniziare ad usare il Programma.

Inoltre Smartbrain® Home WSN4Life™ permette al tutore di creare, modificare o eliminare modelli di attività seguendo le istruzioni indicate al punto 6.1 e 15 di questo documento.

Piano di  
stimolazioneAttività  
disponibili

Modelli



Risultati



Aiuto



Modelli

## Modelli degli attività disponibili

NOME	DESCRIZIONE
Modello di Memoria	Questo modello comprende 6 attività per stimolare
Modello di Calcolo	Questo modello comprende 6 attività per stimolare
Modello di Linguaggio	Questo modello comprende 6 attività per stimolare
Modello di Orientamento	Questo modello comprende 6 attività per stimolare
Modello d'Attenzione	Questo modello comprende 6 attività per stimolare
Modello di Riconoscimento	Questo modello comprende 6 attività per stimolare
Modello delle Funzioni esecutive	Questo modello comprende 6 attività per stimolare
Modello Smartbrain - WSN4LIFE	Questo modello comprende 14 attività per stimolare

Dettagli

Modificare modello

Eliminare modello

Creare modello

Aiuto

In collaborazione con SMARTBRAIN®

WSN4Life.

Per consultare in qualsiasi momento i modelli disponibili, il tutore deve fare clic sull'opzione *Modelli* nel menù in alto. Gli apparirà la lista dei modelli disponibili. Una volta selezionato il modello, il tutore potrà premere uno dei tasti situati nella parte inferiore dello schermo, e consultare il tipo di modello, modificarlo, eliminarlo o crearne uno nuovo. Il tutore potrà anche importare il modello nel Piano di Stimolazione, come spiegato al punto 6.1.

## 9 Come personalizzare il piano di stimolazione dell'utente.

Smartbrain® Home WSN4Life™ permette di usare il Programma con un unico utente, ciò significa che il tutore può definire e gestire un solo piano personalizzato di stimolazione.

Nel momento in cui il tutore apprende le attività e i modelli disponibili, come descritto nei punti 6 e 7, può procedere a definire e personalizzare il piano di stimolazione cognitiva dell'utente. Per fare questo deve entrare nel pannello di controllo del tutore che mostra il dettaglio del piano di stimolazione vigente per l'utente.



Piano di stimolazione

Attività del piano di stimolazione dell'utente

CATEGORIA	ATTIVITÀ	N° RIPETIZIONI	LIVELLO DI DIFFICOLTÀ	LINGUA	ULTIMA ATTIVITÀ
Attenzione	Trovare il percorso	2		6 Italiano	
Lingua	Classificare gli elementi	2		6 Italiano	
Memoria	Sequenza di suoni	2		6 Italiano	
Funzioni esecutive	Indicare la figura da escludere	2		6 Italiano	
Orientamento	Segnalare gli oggetti	2		6 Italiano	
Calcolo	Distinguere quantità e cifre	2		6 Italiano	
Riconoscimento	Risolvere puzzle	2		6 Italiano	
Attenzione	Identificare l'oggetto diverso	2		6 Italiano	
Lingua	Trovare sinonimi	2		6 Italiano	
Memoria	Copie di colori	2		6 Italiano	
Orientamento	Ricordare l'ora	2		6 Italiano	
Riconoscimento	Riconoscere azioni ed emozioni	2		6 Italiano	

Impostazioni

Aggiungere attività

Modificare attività

Eliminare attività

Aggiungere modello

Aiuto

In collaborazione con SMARTBRAIN®

WSN4Life®

Per aggiungere un'attività fare clic su *Aggiungere attività*, che si trova nella parte inferiore dello schermo. Si aprirà una schermata simile a quella dove si consultano le attività, nella quale si potrà selezionare la categoria e il nome dell'attività da aggiungere.

Aggiungere attività

Questa schermata le permette di visualizzare le attività disponibili nel programma. Scegli una categoria, l'attività e i parametri corrispondenti e poi preme **Aggiungere** per includerla nel piano personalizzato. Cliccando su **Anteprima** potrà vedere come funziona l'attività selezionata.

**1. Seleziona una categoria**

Lingua

**2. Selezioni un'attività**

- Classificare gli elementi
- Tombola di parole
- Trovare sinonimi
- Trovare contrari
- Copie di oggetti e loro nome
- Copie di figure e loro nome
- Indovina il nome della città
- Indovina il nome del paese
- Indovina il nome dell'animale
- Parole intrecciate di capitali

**3. Informazioni e parametri dell'attività**

Nome

Descrizione

Obiettivi

Ripetizioni

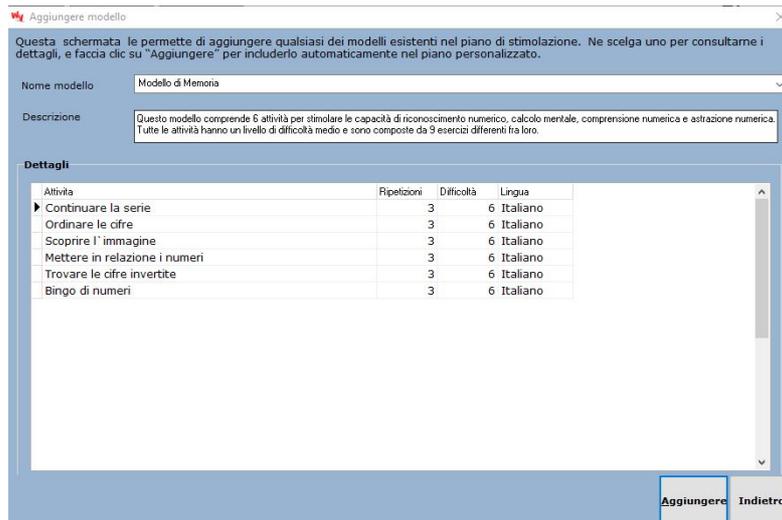
Difficoltà

L'attività selezionata apparirà così nella parte destra dello schermo, insieme a una breve descrizione e alle tre impostazioni da definire: numero di ripetizioni (da 1 a 4), livello di difficoltà (da 1 a 15) e la lingua. Si può trovare una spiegazione dettagliata sul funzionamento di questi tre parametri al punto 8.

Una volta selezionata l'attività e definiti i parametri di esecuzione, premere il tasto *Aggiungere* per incorporarla al piano di stimolazione personalizzato dell'utente. Questo procedimento dovrà essere

ripetuto ogni volta che si desidera aggiungere un'attività. Le attività si andranno ad aggiungere al piano secondo l'ordine che si decide di impostare, lo stesso ordine di esecuzione che si presenterà all'utente. Questo ordine di esecuzione potrà essere modificato in qualsiasi momento. Al punto 13 si spiega come.

Per aggiungere al piano di stimolazione uno dei modelli disponibili non deve fare altro che cliccare sul tasto *Aggiungere modello*, situato nella parte inferiore dello schermo, selezionare il modello che si desidera aggiungere e fare clic sul tasto *Aggiungere*, come meglio spiegato al punto 6.1.



Si potrà osservare che tutte le attività che compongono il modello selezionato verranno aggiunte in coda alle attività che già compongono il piano.

## 10 I parametri di esecuzione delle attività dei P.d.S. degli utenti.

Come descritto al punto precedente, nella stessa schermata dove si crea o modifica il piano di stimolazione, il tutore può gestire i parametri di esecuzione delle attività selezionate in maniera molto semplice:

- **Ripetizioni:** Questa opzione permette di definire il numero di esercizi che l'utente realizzerà per ogni attività. Generalmente le attività di stimolazione si eseguono realizzando gruppi di tre esercizi differenti. In questo modo, se il tutore stabilisce che un'attività si svolga con una ripetizione, l'utente eseguirà tre esercizi; con due ripetizioni eseguirà sei esercizi; con tre ripetizioni nove esercizi; e con quattro ripetizioni dodici esercizi. Tuttavia, nel caso di attività che prevedono l'esecuzione di esercizi di lunga durata, ogni ripetizione prevede solo un esercizio. Consigliamo di verificare preventivamente i casi in cui è prevista questa possibilità.

- **Livello di difficoltà:** Questa opzione permette di definire il livello di difficoltà che l'utente incontrerà durante lo svolgimento dell'attività selezionata. Tutte le attività di Smartbrain Home prevedono 15 livelli di difficoltà, in modo da poter adattare la realizzazione degli esercizi a seconda del livello o sviluppo individuale dell'utente. Al momento di aggiungere l'attività al piano, il tutore non deve far altro che scegliere il livello di difficoltà adeguato per ogni attività, livello che si manterrà uguale a ogni esecuzione da parte dell'utente, fino a quando il tutore non decida di cambiarlo (vedi spiegazione al punto 9), o fino a quando il Programma stesso non decida di cambiarlo automaticamente in funzione dei risultati ottenuti da parte dell'utente, seguendo le regole definite al punto 18.
- **Lingua:** Questa opzione permette di decidere, per ognuna delle attività, la lingua nella quale la si eseguirà, scegliendo tra quelle disponibili nella versione installata del Programma.

Prima di inserire definitivamente un'attività nel piano di stimolazione, il tutore può verificare che l'esecuzione della stessa sia conforme ai parametri scelti, premendo il tasto *Anteprima* che si trova nella parte inferiore dello schermo. Il Programma presenterà automaticamente l'attività così come la dovrà eseguire l'utente. In questo modo il tutore può regolare i parametri di esecuzione dell'attività tutte le volte che lo ritiene opportuno, prima di aggiungerla definitivamente al piano di stimolazione.

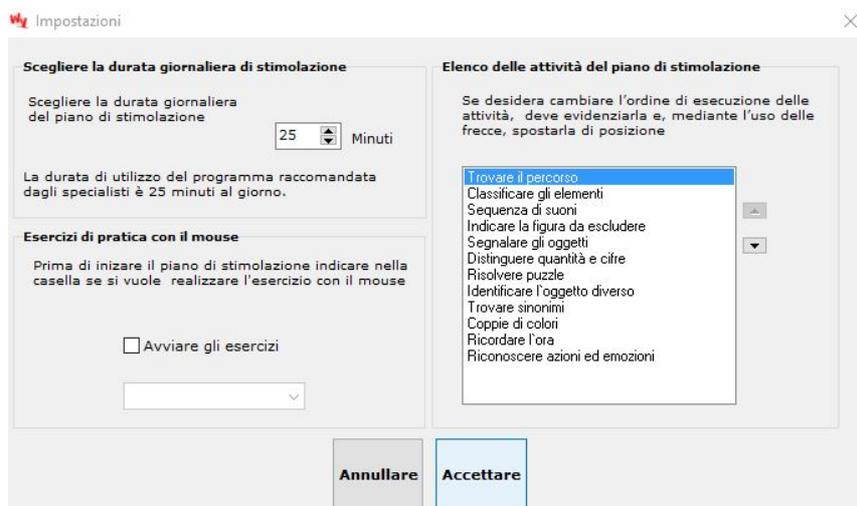
Una volta regolati i parametri delle attività al livello desiderato, premere il tasto *Aggiungere* per aggregarla al piano di stimolazione personalizzato dell'utente.

## 11 Come impostare un tempo massimo di stimolazione giornaliera.

Smartbrain® Home WSN4Life™ è un Programma di stimolazione cognitiva "leggera", per cui il suo uso non ha controindicazioni, né effetti secondari. Tuttavia gli specialisti raccomandano di non svolgere attività di stimolazione per un periodo di tempo giornaliero eccessivo, al fine di evitare fatica, frustrazioni, possibile rifiuto, etc. Di fatto una delle conclusioni più rilevanti tratta dai diversi studi che sono stati realizzati per verificare l'efficacia terapeutica di Smartbrain Home è che gli utenti iniziano a essere affaticati dopo circa 25 minuti di svolgimento dell'attività. Per questo,

**25 minuti di svolgimento dell'attività è il tempo massimo di stimolazione raccomandato.**

Inoltre, con l'obiettivo di aiutare a evitare possibili effetti secondari non desiderati, il Programma ha fissato a 40 minuti il limite massimo giornaliero di svolgimento delle attività per ogni utente. Quando l'utente raggiunge questo limite di tempo non può più svolgere le attività fino al giorno successivo. Sarà comunque possibile continuare a utilizzare il pannello di controllo del tutore.



Inoltre il Programma prevede la possibilità di cambiare il parametro del tempo di esecuzione giornaliera, permettendo al tutore di fissare un tempo minore per lo svolgimento dell'attività. Per accedere a questa funzione premere il tasto *Impostazioni* situato nella parte inferiore sinistra della schermata che mostra il piano di stimolazione dell'utente. Si accede così a una schermata dove, nella parte superiore sinistra, si ha la possibilità di impostare il limite di tempo. Selezionare il tempo, in minuti, per cui l'utente dovrà lavorare giornalmente ogni volta che svolgerà gli esercizi e fare clic su *Accettare* per attivare la nuova opzione.

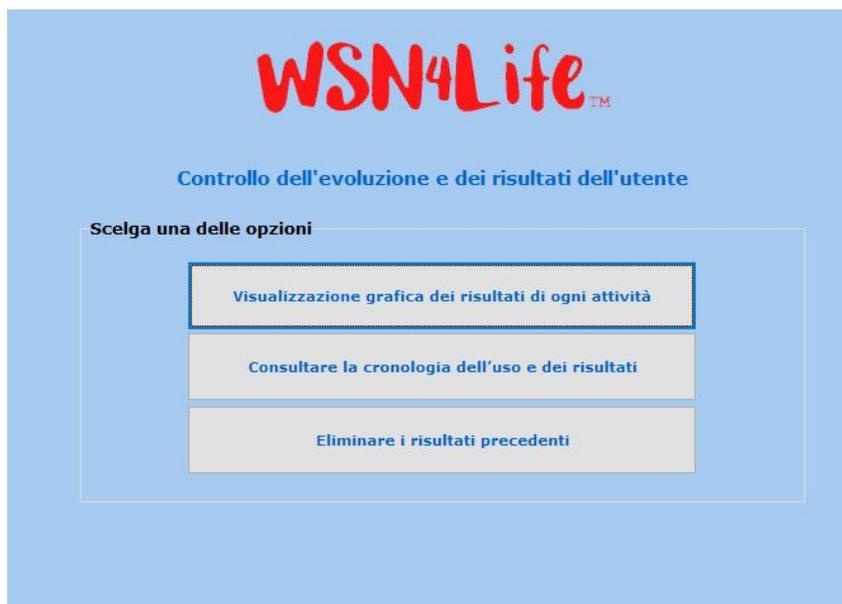
A questo punto è importante tener conto del fatto che questo controllo registra il tempo di esecuzione effettiva delle attività, non prendendo quindi in considerazione i tempi di caricamento delle attività o i tempi di attesa. Ciò comporta che,

**mediamente 25-30 minuti di esecuzione di attività equivalgono a circa 40-45 minuti di permanenza davanti al computer.**

## 12 Come consultare e salvare i risultati ottenuti dagli utenti.

Una volta che l'utente ha iniziato a eseguire i propri piani di stimolazione il tutore può consultare in qualunque momento l'evoluzione e i risultati ottenuti. Smartbrain® Home WSN4Life™ offre due modi per farlo: mediante grafici che rappresentano l'esecuzione e l'evoluzione ottenute in ognuna delle attività; oppure mediante un elenco di tutti i risultati ottenuti in ogni attività, che può essere esportato come foglio di calcolo e salvato sull'unità hard disk del computer.

Per accedere a entrambe le opzioni il tutore deve entrare nel pannello di controllo e premere il tasto *Risultati* che si trova nel menù in alto. Si aprirà così una schermata che gli permetterà di scegliere l'opzione desiderata e di eseguirla in modo intuitivo.



Nel caso in cui il tutore desideri esportare e salvare i risultati dell'utente, per poter lavorare con essi e/o inviarli ad altre persone, deve fare clic sull'opzione *Consultare la cronologia dell'uso e dei risultati* e, nella schermata che apparirà, fare clic su *Esportare Dati* che si trova in basso a destra. A seguire dovrà indicare dove desidera salvare il foglio di calcolo con i dati che si genererà automaticamente.

### 13 Come modificare il piano personalizzato di stimolazione.

Una volta che l'utente ha cominciato a eseguire il piano di stimolazione stabilito dal tutore, e che si hanno dei dati sull'evoluzione e sui risultati ottenuti, questo potrebbe volerlo modificare di conseguenza, cambiando sia le attività che li compongono sia i parametri di esecuzione.

Per fare ciò il tutore deve accedere al pannello di controllo del tutore.

Se si desidera modificare alcuni dei parametri di esecuzione di una delle attività (numero di ripetizioni, livello di difficoltà e/o lingua) bisogna selezionarla e fare clic su *Modificare Attività* che si trova nella parte inferiore. Si accederà così a una schermata dove si potranno introdurre i nuovi parametri. Una volta definiti i valori fare clic su *Salvare*.

Se si desidera aggiungere una nuova attività al piano di stimolazione bisogna cliccare su *Aggiungere Attività* e seguire i passi descritti nei punti 8 e 9 di questo documento. La nuova attività verrà aggiunta alla fine della lista del piano.

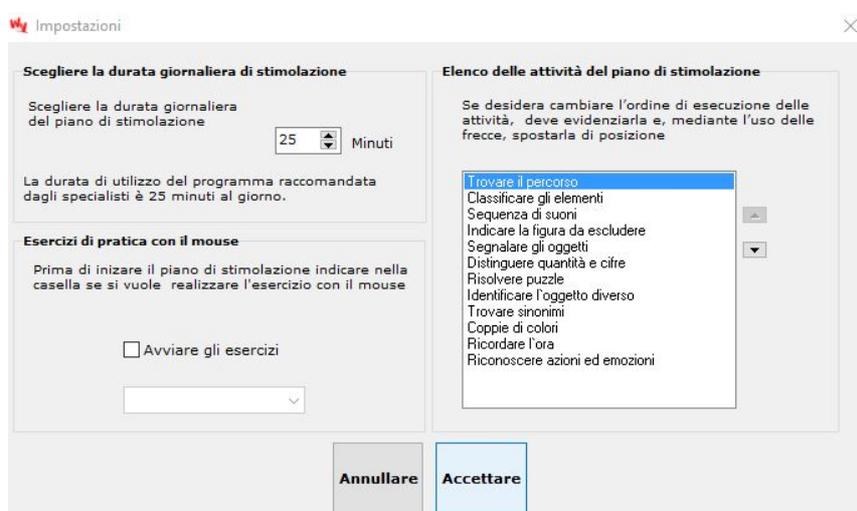
Se si desidera eliminare una o più attività dal piano, bisogna prima selezionarle e poi premere il tasto *Eliminare Attività*. Per evitare errori involontari, in questo caso il Programma chiederà di confermare l'azione prima di procedere all'eliminazione definitiva.

**Nota.** Per consultare in qualsiasi momento quale sarà la prima attività che l'utente eseguirà all'entrata nel proprio piano di stimolazione la volta successiva, è sufficiente verificare qual è quella con un asterisco nella colonna *Ultima Attività*.

## 14 Come modificare l'ordine di esecuzione delle attività.

Quando l'utente accede al piano di stimolazione, Smartbrain® Home WSN4Life™ presenta automaticamente le attività di stimolazione definite dal tutore nello stesso ordine in cui sono state aggiunte al piano. Questa presentazione è circolare e continua, ciò significa che ogni volta che l'utente accede al Programma gli si presenta l'attività successiva all'ultima che ha completato la volta precedente; e quando l'utente arriva alla fine della lista, il Programma ritorna all'inizio della stessa. In questo modo il Programma garantisce che l'utente esegua una dopo l'altra tutte le attività definite, e nell'ordine stabilito dal tutore.

Il tutore può modificare in qualsiasi momento l'ordine di presentazione delle attività di ognuno degli utenti. Per fare ciò deve premere il tasto *Impostazioni* che si trova nella pannello di controllo del tutore. Nella parte superiore destra dello schermo troverà l'opzione che gli permette di modificare l'ordine di presentazione delle attività. Per effettuare i cambiamenti desiderati, fare clic sulle frecce e, per confermarli, fare clic sul tasto *Accettare*.



## 15 Come prevenire risposte involontarie da parte dell'utente.

Smartbrain® Home WSN4Life™ è un Programma interattivo e perciò gli utenti devono indicare le risposte agli esercizi che gli si presentano facendo click con il mouse o toccando lo schermo con il dito.

## 15.1 Modifica del mouse per facilitare l'utente.

**Nota.** Per evitare risposte involontarie, il Programma dispone di due modalità: con una, durante l'esecuzione degli esercizi, si attiva automaticamente un'opzione che fa sì che tutti i tasti del mouse realizzino la funzione del tasto sinistro. Con l'altra, il Programma offre la possibilità agli utenti, prima di eseguire le attività di stimolazione, di realizzare alcuni brevi esercizi di pratica con il mouse o con *touchscreen*. Per attivare questa modalità, il tutore deve fare clic sul tasto *Impostazioni* che si trova nel pannello di controllo del tutore e nella schermata che si apre, scegliere l'opzione *Esercizi di pratica con il mouse*. Fare clic su *Accettare* per confermare.

## 16 Come creare un modello di attività.

Come specificato al punto 8 di questo documento, Smartbrain® Home WSN4Life™ include diversi modelli di attività predefinite, con l'obiettivo di offrire ai tutori un modo comodo e veloce per iniziare a usare il Programma. Inoltre Smartbrain® Home WSN4Life™ permette di creare i piani di stimolazione, gestirli e modificarli per adattarli agli obiettivi o alle necessità del tutore.

Per creare un nuovo modello, premere il tasto *Modelli* che si trova nel menù principale del pannello di controllo del tutore. Apparirà una schermata con l'elenco dei modelli presenti in quel momento e si premerà il tasto *Creare Modello*.

Si aprirà una schermata dove è possibile definire il nome e la descrizione del nuovo modello e, successivamente, assegnare le attività che si desidera facciano parte di esso. Per fare ciò, premere il tasto *Aggiungere Attività* che si trova nella parte in basso dello schermo. Selezionare la categoria, l'attività e i parametri d'esecuzione (ripetizioni, livello di difficoltà e lingua) e fare clic su *Aggiungere*: l'attività selezionata sarà inclusa automaticamente nel dettaglio del modello che si sta creando. Per aggiungere più di un'attività ripetere la stessa procedura fino a completare il modello.

Per includere nel piano di stimolazione personalizzato degli utenti uno dei modelli disponibili, seguire le istruzioni descritte al punto 8.

## 17 Come modificare o eliminare un modello di attività.

Per modificare uno dei modelli di attività disponibili bisogna cliccare sul tasto *Modelli* nel pannello di controllo del tutore, e si aprirà la schermata che mostra la lista dei modelli esistenti.

Selezionare il modello che si desidera modificare e fare clic su *Modificare Modello*. Si aprirà una schermata che permette di inserire il nome e la descrizione del modello, così come aggiungere, modificare o eliminare qualsiasi attività dal modello. Per salvare le modifiche fare clic su *Accettare*.

Per eliminare uno dei modelli bisogna prima selezionarlo e poi fare clic su *Eliminare Modello*. Onde evitare errori involontari, il Programma chiederà di confermare l'azione.

## 18 Come il Programma modifica automaticamente i livelli di difficoltà delle attività.

Una volta che il tutore ha definito il piano di stimolazione personalizzato dell'utente, Smartbrain® Home WSN4Life™ lo presenterà automaticamente a all'utente ogni volta che accede al Programma, secondo i parametri impostati dal tutore.

Per quanto riguarda il livello di difficoltà delle attività, partendo dal livello stabilito dal tutore, il Programma lo modificherà automaticamente in funzione dei risultati e dell'andamento dell'utente. Con l'obiettivo di evitare frustrazione o perdita di interesse da parte degli utenti in quanto le attività potrebbero risultare troppo difficili o troppo facili.

Per questo il Programma calcola il valore medio dei risultati ottenuti da ogni utente nelle ultime cinque esecuzioni di ogni attività. Se il valore medio è uguale o superiore all'80%, il sistema aumenta automaticamente di un livello la difficoltà. In caso contrario, se il valore medio è uguale o inferiore al 20%, il sistema diminuisce di un livello la difficoltà.

Dall'altra parte, ma con lo stesso obiettivo, se il sistema rileva che l'utente ha ottenuto per tre volte consecutive un'efficacia del 100% in un'attività, aumenta automaticamente di un livello la difficoltà. In caso contrario, se il sistema rileva che l'utente ha ottenuto anche una sola volta un punteggio uguale o inferiore al 15% in un'attività, abbassa automaticamente di un livello la difficoltà.

## 19 Come il tutore può eliminare i risultati delle attività più vecchie.

Smartbrain® Home WSN4Life™ salva automaticamente tutti i risultati ottenuti da ogni utente, e con il tempo si vanno accumulando una grande quantità di dati, che non sempre sono utili. Per evitare eventuali problemi di funzionamento del Programma dovuti all'accumulazione dei dati,

**si raccomanda di cancellare periodicamente i dati della cronologia, normalmente quelli datati oltre tre mesi.**

Per aiutare a eliminare i dati della cronologia, il Programma offre un'opzione per cancellarli rapidamente. Per accedere ad essa, fare clic su *Risultati*, e poi selezionare la voce *Eliminare i risultati precedenti*. A continuazione, scegliere l'opzione che si desidera. In ogni caso prima di eliminare i dati è possibile salvarli in un file esterno.

Ricordiamo che è sempre possibile fare un backup dei dati seguendo le istruzioni del punto seguente.

## 20 Come il tutore può eseguire o re-installare un backup con i dati dell'utente.

Per fare un backup dei dati degli utenti si deve accedere alla directory d'installazione del Programma Smartbrain® Home WSN4Life™, che generalmente si trova al seguente indirizzo del computer: Inizio Windows / Computer / Unità Locale C: / Smartbrain WSN4Life.

Una volta entrati nella cartella, fare doppio clic sul file *Sicurezza.exe*, e scegliere l'opzione *Fare un Backup*. Indicare poi in quale cartella del disco rigido si vogliono salvare i dati.

In seguito, nel caso in cui si volesse recuperare il backup, bisogna seguire gli stessi passaggi descritti nel paragrafo precedente, selezionando però l'opzione *Recuperare Backup*. Il recupero avverrà automaticamente e all'entrata nel Programma, la volta successiva, si potrà comprovare che i dati sono stati caricati.

## 21 Contatti.

Azienda responsabile della immissione in commercio: Wireless Sensor Networks S.r.l.

Indirizzo: via A. Ponchielli, 5 20833 Giussano (MB) Italia

Telefono: 0362/311544.

Fax: 0362/310237.

E-Mail: [info@wsn4life.com](mailto:info@wsn4life.com).

Sito istituzionale: [www.wsn4life.com](http://www.wsn4life.com).

Sito dedicato al progetto: [www.stimolazionecognitiva.it](http://www.stimolazionecognitiva.it).